神曲奏界ポリフォニカ RPG キャラクターシート

リトルフラワー

キャラクター名	性別:
	年齢:
プレイヤー名	

種族	精霊	
カバー		
外見	瞳の色	髪の色
	肌の色	身長・体重

アスペクト ●●●	レベル	グランドレベル 3 レベル	クラス 精霊 ／ 2 レベル
		クラス イノセント／ 1 レベル	クラス ／ レベル

使用経験点

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	9	12	16	12	13	11
能力ボーナス（基本値÷3（端数切り捨て））	A ＋ 3	B ＋ 4	C ＋ 5	D ＋ 4	E ＋ 4	F ＋ 3

ライフパス

印象

行動

性格

邂逅1

邂逅2

特徴	効果

コネクション	関係
・	
・	
・	
・	
・	
・	
・	

住居 個室

ライフスタイル 当主

財産ポイント 3

登場判定

【幸運】(F) ＋ 3

コネクション(F+2) ＋ 5

アイテム

日本茶

香茶

背景

※自己使用に限り複製を許可します。 ©Ichiro Sakaki ©FarEast Amusement Research Co., ltd. ©SOFTBANK Creative Corp.

戦闘値表

	戦闘値ベース（端数切り捨て）	クラス／レベル 精霊 ／2	イノセント／1	／	未装備（小計）	武器右 ダガー／ナイフ 相当の爪	武器左	防具 オーダーメイドスーツ 相当のユニフォーム	アクセサリー	その他1 上級精霊	その他2	戦闘値 現在値（合計）
命中値	(B+C)÷2 4	1	0		命中値 5	0						命中値 5
回避値	(B+F)÷2 3	1	1		回避値 5			0				回避値 5
特性値	(D+C)÷2 4	2	1		特性値 7							特性値 7
抵抗値	(D+F)÷2 3	2	1		抵抗値 6			0				抵抗値 6
行動値	B+D 8	1	1		行動値 10			0				行動値 10
耐久力	【体力基本値】 9	4	2		耐久力 15							耐久力 15
精神力	【意志基本値】 13	6	3		精神力 22					4		精神力 26
攻撃力		1	0		攻撃力 1	斬 +1						攻撃右 斬 ＋2
												攻撃左 ＋
					防御修正 斬			2				斬 2
					刺			2				刺 2
					殴			2				殴 2
					射程	至近/10m						

戦闘移動

【行動値】+5 15 m

全力移動

【戦闘移動】×2 30 m

特技

特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	備考	参照ページ
精霊雷操作	1	自	オートアクション	自動成功	なし	自身	なし	5MP	精霊雷で様々な事象を起こす。能力値による判定+2	P 131
アスペクト：ソニック	1	―	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	能力値を変更する（計算済み） ライフパス：●●●	P 132
精霊雷攻撃	1	特	メジャーアクション	【特性値】	対決	単体	15 m	5MP	特性攻撃。〈光〉 3D6ダメージ	P 138
精霊雷双撃	2	―	マイナーアクション	自動成功	なし	自身	なし	2MP	《精霊雷攻撃》の対象を2体に変更	P 139
上級精霊	1	―	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	【MP】を＋4する	P 148
浄き視線	1	―	メジャーアクション	自動成功	なし	単体	15 m	4MP	このラウンド中に行なう判定＋2	P 152
無垢なる瞳	1	―	オートアクション	自動成功	なし	単体	15 m	4MP	判定の達成値－2。1ラウンドに1回	P 153
										P
										P
										P
										P
										P
										P
										P

※自己使用に限り複製を許可します。 ©Ichiro Sakaki ©FarEast Amusement Research Co., ltd. ©SOFTBANK Creative Corp.