神曲奏界ポリフォニカ RPG キャラクターシート

マーヴェラスプレイヤー

キャラクター名	性別:
	年齢:

プレイヤー名

種族	人間	
カバー		
外見	瞳の色	髪の色
	肌の色	身長・体重

アスペクト	レベル			
○○○	グランドレベル	3 レベル	クラス 神曲楽士／	1 レベル
	クラス ジーニアス／	1 レベル	クラス ノーブル／	1 レベル

使用経験点

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	8	10	12	16	14	13
能力ボーナス（基本値÷3（端数切り捨て））	A ＋ 2	B ＋ 3	C ＋ 4	D ＋ 5	E ＋ 4	F ＋ 4

ライフパス

印象

行動

性格

邂逅1

邂逅2

特徴	効果

コネクション	関係
・	
・	
・	
・	
・	
・	
・	

住居 隠れ家

ライフスタイル 中流家庭

財産ポイント 1

登場判定

【幸運】(F) ＋ 4

コネクション(F+2) ＋ 6

アイテム

解毒剤

レオナルドバーガー

コーヒー×4

日本茶×5

背景

※自己使用に限り複製を許可します。 ©Ichiro Sakaki ©FarEast Amusement Research Co., ltd. ©SOFTBANK Creative Corp.

戦闘値表	戦闘値ベース（端数切り捨て）	クラス／レベル 神曲楽士 1	ジーニアス 1	ノーブル 1	未装備（小計）	武器右 RDX—TN6	武器左	防具 防弾ジャケット	アクセサリー	その他1	その他2	戦闘値 現在値（合計）
命中値	(B+C)÷2 3	0	2	0	命中値 5	0						命中値 5
回避値	(B+F)÷2 3	1	0	0	回避値 4			−1				回避値 3
特性値	(D+C)÷2 4	1	2	1	特性値 8							特性値 8
抵抗値	(D+F)÷2 4	1	0	1	抵抗値 6			0				抵抗値 6
行動値	B+D 8	1	1	1	行動値 11			−3				行動値 8
耐久力	【体力基本値】 8	2	2	2	耐久力 14							耐久力 14
精神力	【意志基本値】 14	4	2	3	精神力 23							精神力 23
攻撃力		1	1	0	攻撃力 2	殴 +0						攻撃右 殴 ＋2
												攻撃左 ＋
					防御修正 斬			2				斬 2
					刺			3				刺 3
					殴			4				殴 4
					射程	至近						

戦闘移動

【行動値】+5 13 m

全力移動

【戦闘移動】×2 26 m

特技

特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	備考	参照ページ
神曲演奏	1	自、奏	オートアクション	自動成功	なし	自身	なし	5MP	神曲を演奏する。能力値による判定＋2	P 109
アスペクト：レクイエム	1	―	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	能力値を変更する（計算済み）ライフパス：○○○	P 111
一撃のアルラカッチア	1	特、奏	メジャーアクション	【特性値】	対決	単体	20m	3MP	特性攻撃。〈殴〉 4D6＋2ダメージ	P 112
癒しのレスピレ	1	奏	メジャーアクション	自動成功	なし	単体	20m	3MP	対象のHPを2D6＋3点回復する	P 120
異常な集中力	1	―	オートアクション	自動成功	なし	自身	なし	2MP	ダイス目を+1する。1シナリオに3回	P 176
ゾンビートラップ	1	―	セットアッププロセス	自動成功	なし	単体	20m	4MP	そのラウンドの間、対象の【行動値】−1D6	P 177
高級装備：希少薬品	1	自、ア	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	「希少薬品」を所持。「種別：使い捨て」の効果+1D6	P 192
所有財産	1	自	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	日本茶×5を常備化	P 192
フィニースジーニアス	1	―	オートアクション	自動成功	なし	単体	至近	1MP	マイナーアクションでアイテムを他のキャラクターに使用できる	P 193
										P
										P
										P
										P
										P

※自己使用に限り複製を許可します。 ©Ichiro Sakaki ©FarEast Amusement Research Co., ltd. ©SOFTBANK Creative Corp.