

神曲奏界 ポリフォニカ RPG レコードシート

キャラクター名
プレイヤー名
ゲームマスター名
シナリオ名
日付

コネクション	関係
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>

絆効果一覧

- HC (ハイ・コンセントレーション) 状態に入る**
任意のタイミングで宣言可能。HC状態になる。1シーン1回まで。
- クリティカル値の減少**
判定の直前に宣言。その判定のクリティカル値-3 (下限値は2)。他人の判定にも使用可。
- 判定を振り直す**
判定の直後に宣言。ダイスを振り直す。
- ダメージを上昇させる。**
ダメージロールのダイスを振る直前に宣言。属性を(神)に変更し、ダメージロールに+5D6。
他人のダメージロールにも使用可。
- 戦闘不能、死亡、バッドステータス、HP、MPを回復**
いつでも宣言可能。戦闘不能、死亡、バッドステータスを回復し、HPとMPを全快。1シナリオ1回まで。
- 他のキャラクターと契約を行なう**
GMが認めるならいつでも宣言可能。契約特技をひとつ得る。

契約特技

契約者	特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難読	対象	射程	代償	備考	参照ページ
											P
											P
											P

HC <input type="checkbox"/> 【体力基本値】 点	HP 耐久力	MP 精神力
---	------------------	------------------

メモ

経験点表

・セッションに最後まで参加した	<input type="checkbox"/>	点
・シナリオの目的を達成した	<input type="checkbox"/>	点
・成功したフォーカスの経験点合計÷PCの人数(端数切り捨て)		点
・倒した敵のレベルの合計÷PCの人数(端数切り捨て)		点
・登場したシーンの数(端数切り上げ) <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ÷3		点
・よいロールプレイをした	<input type="checkbox"/>	点
・他のプレイヤーを助けるような発言や行動を行なった	<input type="checkbox"/>	点
・セッションの進行を助けた	<input type="checkbox"/>	点
・場所の手配、提供、連絡や参加者のスケジュール調整などを行なった	<input type="checkbox"/>	点
経験点合計		点

財産ポイント	ゲームマスター署名
--------	-----------