

# 神曲奏界 ポリフォニカ RPG セッションシート

ゲームマスター名
シナリオ名
日付

<b>1</b>	キャラクター名	プレイヤー名	性別/年齢	行動値
	クラス		得た経験点	点
<b>2</b>	キャラクター名	プレイヤー名	性別/年齢	行動値
	クラス		得た経験点	点
<b>3</b>	キャラクター名	プレイヤー名	性別/年齢	行動値
	クラス		得た経験点	点
<b>4</b>	キャラクター名	プレイヤー名	性別/年齢	行動値
	クラス		得た経験点	点
<b>5</b>	キャラクター名	プレイヤー名	性別/年齢	行動値
	クラス		得た経験点	点
<b>6</b>	キャラクター名	プレイヤー名	性別/年齢	行動値
	クラス		得た経験点	点

<div style="border: 2px solid black; padding: 10px; width: fit-content; margin: 0 auto;">Table</div>	
--	--

合計	÷3(端数切り捨て) <input type="checkbox"/>	
点	÷プレイヤー人数 <input type="checkbox"/>	点
場所の手配、提供、連絡や参加者のスケジュール調整などを行なった <input type="checkbox"/> 1点		
<div style="font-size: 2em; font-weight: bold;">合計</div>		
GMの得る経験点		点