

サイキックハーツRPG

キャラクターシート

■ 名前	
■ 称号 中学生殺人鬼	■ LV制限
■ ルーツ 殺人鬼	■ SL 10
■ 誕生日/星座 /みずがめ座	■ 年齢/性別 /
■ 学年 中学生	
■ 身長:	■ 体型:
■ 瞳:	■ 髪:
■ 肌:	
■ 決め台詞	
■ 口調	
■ 設定	
■ 所属	■ 特徴

能力値	ルーツ	生まれ	入学理由	学年	星座	未装備		アクセサリ				防具	その他	能力値合計	
	殺人鬼	精鋭(アーミー)	学園からスカウトされて入学した	中学生	みずがめ座	能力値(SL)	能力値(現在のSL)	バンダナ	キリングファスナー	ブーツ	(小計)	中学男子冬服			
気魄	9	1	1	1	2	14	14	2	3	4		23		A	23
術式	11	2	2	2	0	17	17	3	1	2		23		B	23
神秘	7	0	0	0	1	8	8	1	2	0		11		C	11
行動値修正								0	0	0		0	0	D	0
HP修正												0		E	0

武器データ	使用武器				攻撃力修正			その他	武器攻撃力合計
	解体ナイフ				(小計)	(平均)	修正		
破壊力	8				8	8		F	8
斬撃力	12				12	12		G	12
魔法力	7				7	7		H	7

■ 経験点		
■ 回避属性 術式回避	■ ダメージ耐性 斬撃力耐性	
■ 基本攻撃力 $(C \times 2 + B) \div 3$ 15		
■ 行動値 $(A+B+C) \div 3$ 19		
■ HP $(A \times 2 + B)$ 69		

■ コネクション		感情	
■ 能力値		■ 気魄 A 23	
■ 術式 B 23		■ 神秘 C 11	
■ 気魄/フォースジェム <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		■ 術式/フォースジェム <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	
■ 神秘/フォースジェム <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		■ 基本攻撃力 I 15	
		■ 行動値 J 19	
		■ 最大HP K 69	
		■ 武器攻撃力	
■ 破壊力 F 8		■ 斬撃力 G 12	
		■ 魔法力 H 7	

活性化サイキック	種別	能力	判定値	対象	威力	エフェクト	効果	参照
レーヴァテイン	攻撃	気魄	19	近 単	26	BS【炎】		P90
フェニックスドライブ	ヒール	気魄	23	近 列	12	EN【EN破壊】		P90
黒死斬	攻撃	術式	22	近 単	21	BS【足止め】		P92
塵殺領域	攻撃	術式	20	遠 列	14	自分EN【妨アップ】		P92
ジグザグスラッシュ	攻撃	術式	21	近 単	22	SE【ジグザグ】		P114

フォース	タイミング	対象	効果	参照
情報: 灼滅者	常時	自単	灼滅者やダークネスに関連する情報収集の判定値+1	P151
社会: 武蔵坂学園	常時	自単	「武蔵坂学園」に関連する情報収集の判定値+1	P151
攻撃訓練	常時	自単	攻撃の威力+3 (計算済)	P153
暗器	マイナー	自単	「能力: 術式」の攻撃の威力+10	P170
殺しの流儀	セットアップ	自単	そのラウンドの間、攻撃の命中判定の判定値+2	P170

ESP	タイミング	対象	効果	参照
走馬灯使い	メジャー	近単	一般人の死体に仮初の命を与える	P92
サウンドシャッター	常時	自単	戦場内の音を遮断する。	P136
術式回避	常時	自単	「能力: 術式」に対する防御判定値+2	P141
斬撃力耐性	常時	自単	(斬撃力) への耐性を得る	P141

■ サーヴァント		■ 名前		■ LV	■ 行動値	■ 最大HP
■ サーヴァント: 能力値			■ 回避属性			■ サーヴァント: 武器攻撃力
■ 気魄		■ 術式		■ ダメージ耐性		■ 破壊力
■ 神秘		■ 基本攻撃力		■ 斬撃力		■ 魔法力

サーヴァント:サイキック	種別	能力	判定値	対象	威力	エフェクト	効果	参照