

# サイキックハーツ

## RPG

### スレイヤーダイズルール

### キャラクターシート

|                      |                       |                   |
|----------------------|-----------------------|-------------------|
| ■ <b>キャラクター名</b>     |                       | ■ <b>LV</b><br>10 |
| ■ <b>称号</b> 小学生ダンピール |                       |                   |
| <b>ルーツ</b> ダンピール     | <b>ポテンシャル</b> ご当地ヒーロー |                   |
| <b>武器</b> ロケットハンマー   | <b>防具</b> 小学男子冬服      |                   |
| <b>誕生日</b>           | <b>年齢/性別</b>          | <b>学年</b> 小学生     |
| <b>決め台詞</b>          |                       |                   |
| <b>設定</b>            |                       |                   |

|              |    |                          |                          |
|--------------|----|--------------------------|--------------------------|
| ■ <b>能力値</b> |    | ■ <b>F(フォース)ジェム</b>      |                          |
| <b>気魄</b>    | 29 | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| <b>術式</b>    | 27 | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| <b>神秘</b>    | 25 | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |

|               |   |    |
|---------------|---|----|
| ■ <b>威力</b>   | $(\text{[神秘]} \times 2 + \text{[術式]}) \div 2$ | 38 |
| <b>アサルト</b>   | $\times 1.2$                                  | 45 |
| <b>ジャスト</b>   | $\times 1.5$                                  | 57 |
| <b>クリティカル</b> | $\times 2.0$                                  | 76 |

|                                    |  |    |
|------------------------------------|--|----|
| ■ <b>HP</b>                        | $(\text{[気魄]} \times 2 + \text{[術式]})$ | 85 |
| <input type="checkbox"/> <b>凌駕</b> |  |    |

|                            |           |                |
|----------------------------|-----------|----------------|
| ■ <b>ポジション (選択)</b> 常時発動効果 |           |                |
| セ<br>ッ<br>ト<br>ア<br>ッ<br>プ | 前 クラッシャー  | 威力 × 1.5       |
|                            | 前 ディフェンダー | ムーブアクションで封鎖できる |
|                            | 中 ジャマー    | エフェクト + 1個     |
|                            | 中 キャスター   | 攻撃ヒールに + R2    |
|                            | 後 スナイパー   | 攻撃に + R3       |
|                            | 後 メディック   | ヒールに + R3      |

|                 |    |
|-----------------|----|
| ■ <b>コネクション</b> | 感情 |
|                 |    |
|                 |    |
|                 |    |
|                 |    |

|                  |           |     |     |    |     |            |
|------------------|-----------|-----|-----|----|-----|------------|
| ■ <b>サイキック</b>   |           | 種別  | 判定  | 対象 | 威力  | エフェクト      |
| メ<br>ジ<br>ャ<br>ー | ヴァンパイアミスト | ヒール | 気29 | 近列 | -3  | EN【壊アップ】   |
|                  | ご当地キック    | 攻撃  | 術25 | 近単 | +5  | SE【フィニッシュ】 |
|                  | ロケットスマッシュ | 攻撃  | 気24 | 近単 | +11 | BS【プレッシャー】 |
|                  | 大震撃       | 攻撃  | 気25 | 遠列 | -3  | BS【足止め】    |
|                  | マルチスイング   | 攻撃  | 術26 | 近単 | +5  | SE【ホーミング】  |

|   |
|---|
| ■ <b>[F(フォース) ジェムの使い方]</b>                            |
| ▼【覚醒】 行為判定に使用した能力と同じFジェム1点で、Rアップ5。同時に複数のFジェムを使用してもよい。 |
| ▼【再動】 行為判定に使用した能力と同じFジェム1点で、失敗した行為判定のダイスロールをやり直す。     |
| ▼【効能】 ダメージ適用ステップに任意の能力のFジェム1点でエフェクトを対象に適用する。          |
| ▼【凌駕】 「魂が肉体を凌駕する」(「PH」P244)を宣言する。                     |

|                  |      |       |                      |                          |
|------------------|------|-------|----------------------|--------------------------|
| ■ <b>EXフォース</b>  |      | タイミング | 対象                   | 効果                       |
| ダンピール: 血の支配者     | メジャー | 効果参照  | シーン内の眷属、強化一般人を支配下に置く | <input type="checkbox"/> |
| ご当地ヒーロー: ご当地アクセル | オート  | 自単    | もう一度メインプロセスを行なう      | <input type="checkbox"/> |

|                 |     |        |     |    |
|-----------------|-----|--------|-----|----|
| ■ <b>能力値計算欄</b> |     |        |     |    |
|                 | ルーツ | ポテンシャル | 副道具 | 合計 |
| <b>気魄</b>       | 10  | 8      | 11  | 29 |
| <b>術式</b>       | 9   | 9      | 9   | 27 |
| <b>神秘</b>       | 8   | 10     | 7   | 25 |

|              |      |                 |
|--------------|------|-----------------|
| ■ <b>ESP</b> |      | 効果              |
| 一<br>般       | 吸血捕食 | 吸血&一般人の記憶を曖昧にする |
|              | 猫変身  | 猫に変身する          |

|                 |
|-----------------|
| ■ <b>経験点</b>    |
| ■ <b>プレイヤー名</b> |

■ **行動順:** [ジャマー] → [スナイパー] → [ボス] → [キャスター] → [メディック] → [ディフェンダー] → [エネミー] → [クラッシャー]