

PSYCHIC HEARTS RPG

サイキックハーツ

RPG

スレイヤーデイズルール

キャラクターシート

■キャラクター名

■LV

■称号 中学生シャドウハンター

10

ルーツ シャドウハンター

ポテンシャル エクソシスト

武器 日本刀

防具 中学男子冬服

誕生日

年齢/性別

学年 中学生

決め台詞

設定

■能力値

F(フォース)ジエム

気魄

23

☐ ☐ ☐

術式

30

☐ ☐ ☐

神秘

28

☐ ☐ ☐

■威力

$(\text{[神秘]} \times 2 + \text{[術式]}) \div 2$

43

■アサルト

$\times 1.2$

51

■ジャスト

$\times 1.5$

64

■クリティカル

$\times 2.0$

86

■HP

$\text{[気魄]} \times 2 + \text{[術式]}$

76

☐ 凌駕

■ポジション (選択)

常時発動効果

セットアップ

前 クラッシャー

威力 $\times 1.5$

前 ディフェンダー

ムーブアクションで封鎖できる

中 ジャマー

エフェクト+1個

中 キャスター

攻撃ヒールに+R2

後 スナイパー

攻撃に+R3

後 メディック

ヒールに+R3

■コネクション

感情

■サイキック

種別

判定

対象

威力

エフェクト

メジャー

ジャッジメントレイ

攻撃

神23

遠単

-6

SE【or ヒール】

ヒーリングライト

ヒール

神28

遠単

+3

EN【癒アップ】

デッドブラスター

攻撃

術28

遠単

+5

BS【毒】

居合斬り

攻撃

術27

近単

+6

SE【フィニッシュ】

月光衝

攻撃

術30

遠列

-5

SE【ブレイク】

■【F(フォース) ジエムの使い方】

▼【覚醒】 行為判定に使用した能力と同じFジエム1点で、Rアップ5。同時に複数のFジエムを使用してもよい。

▼【再動】 行為判定に使用した能力と同じFジエム1点で、失敗した行為判定のダイスロールをやり直す。

▼【効能】 ダメージ適用ステップに任意の能力のFジエム1点でエフェクトを対象に適用する。

▼【凌駕】 「魂が肉体を凌駕する」(「PH」P244)を宣言する。

■EXフォース

タイミング

対象

効果

シャドウハンター: フリップフロップ

効果参照

効果参照

自身への命中判定を自動的に失敗させる

エクソシスト: 黄泉路還り

メジャー

遠単

対象のKOを回復し、HP1点まで回復する

■ESP

効果

一般

ソウルアクセス

精神世界に侵入する

サウンドジャッター

戦場内の音を遮断する

■行動順: [ジャマー]→[スナイパー]→[ボス]→[キャスター]→[メディック]→[ディフェンダー]→[エネミー]→[クラッシャー]