

PSYCHIC HEARTS RPG

サイキクハーツ

RPG

スレイヤーデイズルール

キャラクターシート

■キャラクター名		■LV 10
■称号 小学生エクソシスト		
ルーツ エクソシスト	ポテンシャル ファイアブラッド	
武器 チェーンソー剣	防具 小学女子夏服	
誕生日	年齢/性別	学年 小学生
決め台詞		
設定		

能力値		F(フォース)ジェム
気魄	29	☐ ☐ ☐
術式	24	☐ ☐ ☐
神秘	28	☐ ☐ ☐

威力	$\frac{([神秘] \times 2 + [術式])}{2}$
	40
アサルト	$\times 1.2$
	48
ジャスト	$\times 1.5$
	60
クリティカル	$\times 2.0$
	80

■HP	82
$[気魄] \times 2 + [術式]$	
☐ 凌駕	

ポジション (選択)		常時発動効果
セットアップ	前 クラッシャー	威力 $\times 1.5$
	前 ディフェンダー	ムーブアクションで封鎖できる
	中 ジャマー	エフェクト+1個
	中 キャスター	攻撃ヒールに+R2
	後 スナイパー	攻撃に+R3
	後 メディック	ヒールに+R3

コネクション	感情

サイキック		種別	判定	対象	威力	エフェクト
メジャー	レーヴァテイン	攻撃	気25	近単	+8	BS【炎】
	バニシングフレア	攻撃	神25	遠列	−3	SE【ブレイク】
	フェニックスドライブ	ヒール	気29	近列	−3	EN【EN破壊】
	ジャッジメントレイ	攻撃	神23	遠単	−6	SE【or ヒール】
	チェーンソー斬り	攻撃	気24	近単	+8	SE【ジグザグ】

(F(フォース) ジェムの使い方)
▼【覚醒】 行為判定に使用した能力と同じFジェム1点で、Rアップ5。同時に複数のFジェムを使用してもよい。
▼【再動】 行為判定に使用した能力と同じFジェム1点で、失敗した行為判定のダイスロールをやり直す。
▼【効能】 ダメージ適用ステップに任意の能力のFジェム1点でエフェクトを対象に適用する。
▼【凌駕】 「魂が肉体を凌駕する」(「PH」P244)を宣言する。

EXフォース	タイミング	対象	効果
エクソシスト: 黄泉路還り	メジャー	遠単	対象のKOを回復し、HP1点まで回復する
ファイアブラッド: 炎帝	オート	自単	戦闘不能、死亡を回復しHPを回復。行動済

■能力値計算欄				
	ルーツ	ポテンシャル	隠れ道具	合計
気魄	7	12	10	29
術式	8	7	9	24
神秘	12	8	8	28

ESP	効果
一般 改心の光	一般人を「悩める善人」にする
一般 エイティーン	きらきら光って18歳ぐらいに変身する

経験点
プレイヤー名

行動順: [ジャマー]→[スナイパー]→[ボス]→[キャスター]→[メディック]→[ディフェンダー]→[エネミー]→[クラッシャー]