

PSYCHIC HEARTS RPG

サイキクハーツ

RPG

スレイヤーデイズルール

キャラクターシート

■キャラクター名		■LV 10	
■称号 小学生ファイアブラッド			
ルーツ	ファイアブラッド	ポテンシャル	デモノイドヒューマン
武器	バベルブレイカー	防具	小学男子冬服
誕生日	年齢/性別	学年 小学生	
決め台詞			
設定			

能力値		F(フォース)ジェム
気魄	35	☐ ☐ ☐
術式	22	☐ ☐ ☐
神秘	24	☐ ☐ ☐

威力	$(\{神秘\} \times 2 + \{術式\}) \div 2$	35
アサルト	$\times 1.2$	42
ジャスト	$\times 1.5$	52
クリティカル	$\times 2.0$	70

■HP	92
$\{気魄\} \times 2 + \{術式\}$	
☐ 凌駕	

ポジション (選択)		常時発動効果
セットアップ	前 クラッシャー	威力 $\times 1.5$
	前 ディフェンダー	ムーブアクションで封鎖できる
	中 ジャマー	エフェクト+1個
	中 キャスター	攻撃ヒールに+R2
	後 スナイパー	攻撃に+R3
	後 メディック	ヒールに+R3

コネクション	感情

サイキック		種別	判定	対象	威力	エフェクト
メジャー	レーヴァテイン	攻撃	気31	近単	+8	BS【炎】
	フェニックスドライブ	ヒール	気35	近列	−3	EN【EN破壊】
	DCPキャノン	攻撃	神22	遠単	+6	BS【毒】
	尖烈のドグマスバイク	攻撃	気30	近単	+10	BS【バラライズ】
	衝撃のグランドシェイカー	攻撃	気29	近列	−2	BS【足止め】

【F(フォース) ジェムの使い方】
▼【覚醒】 行為判定に使用した能力と同じFジェム1点で、Rアップ5。同時に複数のFジェムを使用してもよい。
▼【再動】 行為判定に使用した能力と同じFジェム1点で、失敗した行為判定のダイスロールをやり直す。
▼【効能】 ダメージ適用ステップに任意の能力のFジェム1点でエフェクトを対象に適用する。
▼【凌駕】 「魂が肉体を凌駕する」(「PH」P244)を宣言する。

EXフォース	タイミング	対象	効果
ファイアブラッド：炎帝	オート	自単	戦闘不能、死亡を回復しHPを回復。行動済
デモノイドヒューマン：死の誘い	効果参照	効果参照	KO時、魂が肉体を凌駕し、未行動になる

■能力値計算欄				
	ルーツ	ポテンシャル	隠れ道具	合計
気魄	12	11	12	35
術式	7	7	8	22
神秘	8	9	7	24

ESP	効果
一般	
クリエイトファイア	傷口から炎を出す
猫変身	猫に変身する

経験点
プレイヤー名

行動順：[ジャマー]→[スナイパー]→[ボス]→[キャスター]→[メディック]→[ディフェンダー]→[エネミー]→[クラッシャー]