

PSYCHIC HEARTS RPG

サイキクハーツ

RPG

スレイヤーデイズルール

キャラクターシート

■キャラクター名		■LV 10
■称号 高校生ご当地ヒーロー		
ルーツ ご当地ヒーロー	ポテンシャル 霊犬	
武器 魔導書	防具 高校女子冬服	
誕生日	年齢/性別	学年 高校生
決め台詞		
設定		

能力値		F(フォース)ジエム
気魄	21	☐ ☐ ☐
術式	24	☐ ☐ ☐
神秘	27	☐ ☐ ☐

■威力	$(\{神秘\} \times 2 + \{術式\}) \div 2$
	39
アサルト	$\times 1.2$
	46
ジャスト	$\times 1.5$
	58
クリティカル	$\times 2.0$
	78

■HP	66
$\{気魄\} \times 2 + \{術式\}$	
☐ 凌駕	

ポジション (選択)		常時発動効果
セットアップ	前 クラッシャー	威力 $\times 1.5$
	前 ディフェンダー	ムーブアクションで封鎖できる
	中 ジャマー	エフェクト+1個
	中 キャスター	攻撃ヒールに+R2
	後 スナイパー	攻撃に+R3
	後 メディック	ヒールに+R3

コネクション	感情

サイキック		種別	判定	対象	威力	エフェクト
メジャー	ご当地ビーム	攻撃	神21	近単	+10	BS【怒り】
	ゲシュタルトバスター	攻撃	神23	遠列	−3	BS【炎】
	カオスベイン	攻撃	神26	遠列	−4	BS【怒り】
	斬魔刀	攻撃	術22	近単	+1	SE【ブレイク】
	浄霊眼	ヒール	術24	遠単	+1	SE【キュア】

【F(フォース) ジエムの使い方】
▼【覚醒】 行為判定に使用した能力と同じFジエム1点で、Rアップ5。同時に複数のFジエムを使用してもよい。
▼【再動】 行為判定に使用した能力と同じFジエム1点で、失敗した行為判定のダイスロールをやり直す。
▼【効能】 ダメージ適用ステップに任意の能力のFジエム1点でエフェクトを対象に適用する。
▼【凌駕】 「魂が肉体を凌駕する」(「PH」P244)を宣言する。

EXフォース	タイミング	対象	効果
ご当地ヒーロー:ご当地アクセル	オート	自単	もう一度メインプロセスを行なう

■能力値計算欄				
	ルーツ	ポテンシャル	隠れ道具	合計
気魄	8	6	7	21
術式	9	6	9	24
神秘	10	6	11	27

ESP	効果
一般	
ガイアチャージ	その場所の「ご当地パワー」を吸収する
擬死化粧	死因を加工する

経験点
プレイヤー名

■行動順: [ジャマー]→[スナイパー]→[ボス]→[キャスター]→[メディック]→[ディフェンダー]→[エネミー]→[クラッシャー]