

PSYCHIC HEARTS RPG

サイキックハーツ

RPG

スレイヤーダイズルール

キャラクターシート

■ キャラクター名		■ LV 10
■ 称号 中学生人狼		
ルーツ 人狼	ポテンシャル 神薙使い	
武器 クルセイドソード	防具 中学女子冬服	
誕生日	年齢/性別	学年 中学生
決め台詞		
設定		

■ 能力値		F(フォース)ジgem	
気魄	27	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
術式	28	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
神秘	26	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

威力	$(\text{[神秘]} \times 2 + \text{[術式]}) \div 2$	40
アサルト	$\times 1.2$	48
ジャスト	$\times 1.5$	60
クリティカル	$\times 2.0$	80

HP	82
<small>(気魄) × 2 + [術式]</small>	

凌駕

■ ポジション (選択)		常時発動効果
セッ トア ップ	前 クラッシャー	威力 × 1.5
	前 ディフェンダー	ムーブアクションで封鎖できる
	中 ジャマー	エフェクト + 1個
	中 キャスター	攻撃ヒールに + R2
	後 スナイパー	攻撃に + R3
	後 メディック	ヒールに + R3

■ コネクション		感情

■ サイキック		種別	判定	対象	威力	エフェクト
メ ジャ ー	神薙刃	攻撃	神20	遠単	+6	SE【ホーミング】
	清めの風	ヒール	神26	遠列	-5	SE【キュア】
	畏れ斬り	攻撃	術24	近単	+8	BS【プレッシャー】
	白炎蜃気楼	ヒール	術28	遠列	-5	EN【妨アップ】
	神霊剣	攻撃	術23	近単	+12	SE【ブレイク】

■ **[F(フォース) ジgemの使い方]**

- ▼【覚醒】 行為判定に使用した能力と同じFジgem 1点で、Rアップ5。同時に複数のFジgemを使用してもよい。
- ▼【再動】 行為判定に使用した能力と同じFジgem 1点で、失敗した行為判定のダイズロールをやり直す。
- ▼【効能】 ダメージ適用ステップに任意の能力のFジgem 1点でエフェクトを対象に適用する。
- ▼【凌駕】 「魂が肉体を凌駕する」(「PH」P244)を宣言する。

■ EXフォース		タイミング	対象	効果
人狼: 白炎の渦	セットアップ	自単	命中判定Rアップ5、自身への攻撃Rダウン5	<input type="checkbox"/>
神薙使い: 神宿	メジャー	遠単	ルーツのEXフォース0とつの使用回数回復	<input type="checkbox"/>

■ 能力値計算欄				
	ルーツ	ポテンシャル	副道具	合計
気魄	8	9	10	27
術式	12	7	9	28
神秘	7	11	8	26

■ ESP		効果
一 般	ニホンオオカミ	「ニホンオオカミ」の姿を取り戻す
	旅人の外套	一般人やカメラなどに見つからない

■ **経験点**

■ **プレイヤー名**

■ **行動順:** [ジャマー] → [スナイパー] → [ボス] → [キャスター] → [メディック] → [ディフェンダー] → [エネミー] → [クラッシャー]