

ルインブレイカーズ

Ruin Breakers キャラクターシート ver1.0

キャスト名				プレイヤー名			
I GR／エレメントバック			出身	FP	行動値 (移動距離)	使用経験点	
主人公／罪人			現地人	32	21 (10m)		

能力値	成功率	チートパワー	コスト	効果	累計経験点												
身体	32 (32 %)	出身	《万能》	0	行為判定+15%、シナリオ5回												
感覚	40 (40 %)	I GR	《奥義開封》	1	キャラクターひとりを戦闘不能にする。シナリオ1回												
知力	30 (30 %)	共通	《みちびきの妖精》	1	妖精に質問できる												
意志	35 (35 %)	特技															
魅力	50 (50 %)	《カリスマ》		〈交渉〉に+20%													
社会	30 (30 %)	《戦闘訓練》		戦闘行為に関する判定+20%													
<table border="1"> <tr> <td>年齢</td> <td></td> </tr> <tr> <td>性別</td> <td></td> </tr> <tr> <td>身長</td> <td></td> </tr> <tr> <td>髪の色</td> <td></td> </tr> <tr> <td>瞳の色</td> <td></td> </tr> <tr> <td>肌の色</td> <td></td> </tr> </table>						年齢		性別		身長		髪の色		瞳の色		肌の色	
年齢																	
性別																	
身長																	
髪の色																	
瞳の色																	
肌の色																	

技能 (得意: +20%、普通: +0%、不得意: -20%)				ライフパス			
技能名	得意	普通	不得意	技能名	得意	普通	不得意
当身	☐	☐	☐	近接武器	☒	☐	☐
威圧	☐	☐	☐	攻撃魔法	☐	☐	☐
運動	☐	☐	☐	交渉	☒	☐	☐
隠密	☐	☐	☐	修理	☐	☐	☐
解錠	☐	☐	☐	乗馬	☐	☐	☐
回避	☐	☐	☐	搜索	☒	☐	☐
観察	☐	☐	☐	調査	☐	☐	☐
				追跡／逃走	☐	☐	☐
				抵抗力	☐	☐	☐
				飛び道具	☐	☐	☐
				魔法機械操作	☐	☐	☒
				競技:	☐	☐	☐
				芸術:	☐	☐	☐
				知識:	☐	☐	☐

装備品		名称	種別	属性	攻撃力	対象	射程	防御力				行動	備考
武器		ロングソード	近接	切断	1D10+15	単	至近					-3	
防具		制服						1	1	1		0	
合計								1	1	1		-3	

携帯品			所持品		
名称	個数	備考	名称	個数	備考
通信石	1	通話を可能にする魔法石	学生寮シングル	1	学生寮の部屋
変装用具	1				
普段使いのドレス	1				
			ライフスタイル		
			備考		
			都市貴族		
			〈馬術〉+5%		