転生サバイバルRPG

# ルインブレイカーズ Ruin Breakers キャラクターシート ver.1.0

| キャスト名 | | プレイヤー名 | |
|---|---|---|---|

| IGR／エレメントパック | 出身 | FP | 行動値（移動距離） | 使用経験点 |
|---|---|---|---|---|
| 主人公／市民 | 現地人 | 33 | 23（10m） | |

累計経験点

| 年齢 | |
|---|---|
| 性別 | |
| 身長 | |
| 髪の色 | |
| 瞳の色 | |
| 肌の色 | |

## 能力値

| | 能力値 | 成功率 |
|---|---|---|
| 身体 | 35 | （35％） |
| 感覚 | 35 | （35％） |
| 知力 | 35 | （35％） |
| 意志 | 35 | （35％） |
| 魅力 | 47 | （47％） |
| 社会 | 30 | （30％） |

## チートパワー

| | | コスト | 効果 |
|---|---|---|---|
| 出身 | 《万能》 | 0 | 行為判定+15%、シナリオ5回 |
| IGR／共通 | 《真実》 | 1 | 質問に必ず真実を答える。シナリオ1回 |
| IGR／共通 | 《突然のトラブル》 | 1 | トラブルが発生し、RBP3点入手。シナリオ1回 |

## 特技

| | |
|---|---|
| 《インテリゲンチャ》 | 【知力】判定+20%。シナリオ3回。ファンブル値90% |
| 《フラグ建築士》 | フラグをひとつ取得。シーン1回 |

## 技能（得意：+20%、普通：±0%、不得意：−20%）

| 技能名 | 得意 | 普通 | 不得意 | 技能名 | 得意 | 普通 | 不得意 | 技能名 | 得意 | 普通 | 不得意 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 当身 | □ | □ | ■ | 近接武器 | □ | □ | □ | 追跡／逃走 | | | |
| 威圧 | □ | □ | □ | 攻撃魔法 | ■ | □ | □ | 抵抗力 | | | |
| 運動 | ■ | □ | □ | 交渉 | □ | □ | □ | 飛び道具 | | | |
| 隠密 | □ | □ | □ | 修理 | □ | □ | □ | 魔法機械操作 | | | |
| 解錠 | □ | □ | □ | 乗馬 | □ | □ | □ | 競技： | | | |
| 回避 | ■ | □ | □ | 捜索 | □ | □ | □ | 芸術： | | | |
| 観察 | □ | □ | □ | 調査 | □ | □ | □ | 知識： | | | |

## ライフパス

| | |
|---|---|
| 前歴 | |
| 秘密 | |
| 破滅 | |

## フラグ

| | RBP取得 |
|---|---|
| ライフスタイル 庶民出身 | □ |
| 前歴 | □ |
| 秘密 | □ |

## 装備品

| | 名称 | 種別 | 属性 | 攻撃力 | 対象 | 射程 | 防御力 切断 | 防御力 貫通 | 防御力 衝撃 | 防御力 魔法 | 行動 | 備考 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 武器 | 魔法：光 | 魔 | 光 | 2D10+10 | 単 | 1〜15m | | | | | | |
| 武器 | | | | | | | | | | | | |
| 防具 | 普段使いのドレス | | | | | | 1 | 1 | 1 | | 0 | |
| 合計 | | | | | | | 1 | 1 | 1 | | 0 | |

## 携帯品

| 名称 | 個数 | 備考 |
|---|---|---|
| 通信石 | 1 | 通話を可能にする魔法石 |
| 平服 | 1 | |
| 調理器具 | 1 | |
| ペット | 2 | 犬や猫など。〈追跡／逃走〉判定を+5% |
| | | |
| | | |

## 所持品

| 名称 | 個数 | 備考 |
|---|---|---|
| 学生寮ツイン | 1 | 学生寮のふたり部屋 |
| | | |
| | | |
| | | |

| ライフスタイル | 備考 |
|---|---|
| 庶民 | 〈攻撃魔法〉+5% |

※自己使用に限り複製を許可します。 ©2020 FarEast Amusement Research Co.,Ltd.