転生サバイバルRPG

ルインブレイカーズ Ruin Breakers キャラクターシート ver.1.0

キャスト名		プレイヤー名	

IGR／エレメントパック	出身	FP	行動値（移動距離）	使用経験点
不在／賢人	転生者	25	37（10m）	

累計経験点

年齢	
性別	
身長	
髪の色	
瞳の色	
肌の色	

能力値

	能力値	成功率
身体	35	（35%）
感覚	40	（40%）
知力	42	（42%）
意志	40	（40%）
魅力	30	（30%）
社会	30	（30%）

チートパワー

	チートパワー	コスト	効果
出身	《幻像の思い出》	1	GMに質問可。シナリオ3回
IGR／共通	《不当取得：みちびきの妖精》	1	他のIGRのチートパワーを取得可。妖精に質問できる。
IGR／共通	《バツ能力》	効果参照	判定をファンブルで失敗し、RBPを1点入手する。シナリオに3回まで。

特技

《コンセントレーション》	【意志】や魔法、集中力に関する行為に+20%。ファンブル値90%。シナリオ3回
《魔法訓練》	魔法を用いる行為・戦闘の判定に+20%

技能（得意：+20%、普通：±0%、不得意：−20%）

技能名	得意	普通	不得意	技能名	得意	普通	不得意	技能名	得意	普通	不得意
当身	□	□	□	近接武器	□	□	□	追跡／逃走	□	□	□
威圧	□	□	□	攻撃魔法	■	□	□	抵抗力	□	□	□
運動	□	□	□	交渉	□	□	□	飛び道具	□	□	□
隠密	□	□	□	修理	□	□	□	魔法機械操作	■	□	□
解錠	□	□	□	乗馬	□	□	□	競技：	□	□	□
回避	□	□	□	捜索	□	□	□	芸術：	□	□	□
観察	□	□	□	調査	■	□	□	知識：アカデミー	□	□	■

ライフパス

前歴	
秘密	
破滅	

フラグ

	RBP取得
ライフスタイル 裏の人間	□
前歴	□
秘密	□

装備品

	名称	種別	属性	攻撃力	対象	射程	防御力 切断	防御力 貫通	防御力 衝撃	防御力 魔法	行動	備考
武器	魔法：火	魔	火	1D10+17	単	1~10m						
武器												
防具	略礼服						1	1	1		0	
	合計						1	1	1		0	

携帯品

名称	個数	備考
通信石	1	通話を可能にする魔法石
ペット	2	犬や猫など。〈追跡／逃走〉判定を+5%

所持品

名称	個数	備考
学生寮シングル	1	学生寮の部屋

ライフスタイル	備考
犯罪者	〈威圧〉に+5%

※自己使用に限り複製を許可します。 ©2020 FarEast Amusement Research Co.,Ltd.