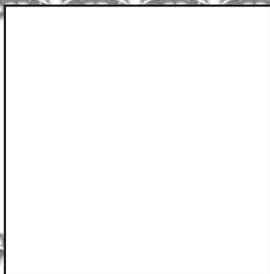


ルネブレイクス

Ruin Breakers

キャラクターシート ver1.0



| | |
|-------|--------|
| キャスト名 | プレイヤー名 |
|-------|--------|

| | | | | |
|--------------|-----|----|------------|-------|
| IGR/エレメントパック | 出身 | FP | 行動値 (移動距離) | 使用経験点 |
| 不在/賢人 | 転生者 | 25 | 37 (10m) | |

| 能力値 | 成功率 | チートパワー | コスト | 効果 | 累計経験点 |
|-----|----------|--|---|----|-------------------------------------|
| 身体 | 35 (35%) | 出身 《幻像の思い出》 1 GMに質問可。シナリオ3回 《不当取得:みちびきの妖精》 1 他のIGRのチートパワーを取得可。妖精に質問できる。 《バツ能力》 効果参照 判定をファンブルで失敗し、RBPを1点入手する。シナリオに3回まで。 | | | |
| 感覚 | 40 (40%) | | | | |
| 知力 | 42 (42%) | | | | |
| 意志 | 40 (40%) | 特技 | | | 年齢 性別 身長 髪の色 瞳の色 肌の色 |
| 魅力 | 30 (30%) | 《コンセントレーション》 | 【意志】や魔法、集中力に関する行為に+20%。ファンブル値90%。シナリオ3回 | | |
| 社会 | 30 (30%) | 《魔法訓練》 | 魔法を用いる行為・戦闘の判定に+20% | | |
| | | | | | |

| 技能 (得意:+20%、普通:±0%、不得意:-20%) | | | | | | | | | | ライフパス | | |
|------------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|------|-------------------------------------|--------------------------|--------------------------|----------|-------------------------------------|--------------------------|-------------------------------------|--------------------------|
| 技能名 | 得意 | 普通 | 不得意 | 技能名 | 得意 | 普通 | 不得意 | 技能名 | 得意 | 普通 | 不得意 | 前歴 |
| 当身 | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | 近接武器 | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | 追跡/逃走 | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 威圧 | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | 攻撃魔法 | <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | 抵抗力 | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 運動 | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | 交渉 | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | 飛び道具 | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 隠密 | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | 修理 | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | 魔法機械操作 | <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 解錠 | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | 乗馬 | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | 競技: | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 回避 | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | 搜索 | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | 芸術: | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 観察 | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | 調査 | <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | 知識:アカデミー | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| | | | | | | | | | | | | <input type="checkbox"/> |

| 装備品 | | | | | | | | | | | | |
|-----|------|----|----|---------|----|-------|-----|----|----|----|----|----|
| | 名称 | 種別 | 属性 | 攻撃力 | 対象 | 射程 | 防御力 | | | 魔法 | 行動 | 備考 |
| | | | | | | | 切断 | 貫通 | 衝撃 | | | |
| 武器 | 魔法:火 | 魔 | 火 | 1D10+17 | 単 | 1~10m | | | | | | |
| 防具 | 略礼服 | | | | | | 1 | 1 | 1 | | 0 | |
| | 合計 | | | | | | 1 | 1 | 1 | | 0 | |

| 携帯品 | | | 所持品 | | |
|---------|----|---------------------|----------|----|--------|
| 名称 | 個数 | 備考 | 名称 | 個数 | 備考 |
| 通信石 | 1 | 通話を可能にする魔法石 | 学生寮シングル | 1 | 学生寮の部屋 |
| ペット | 2 | 犬や猫など。《追跡/逃走》判定を+5% | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| ライフスタイル | | | 備考 | | |
| 犯罪者 | | | 《威圧》に+5% | | |