

# 『ルーインブレイカーズ』 サマリー①

## ■ルーインブレイカーズ

『ルーインブレイカーズ』とは、女性向け恋愛ゲーム『フォーチュンクラウン（以降、F・C）』というゲームの世界に転生したキャラクターが、ゲームのキャラクターである自身に課せられたバッドエンドという破滅に抗い、この運命を打ち破るまでを描くゲームだ。

## ■ゲーム用語

### ▼キャスト

プレイヤーが担当するキャラクター。あなたの分身としてフォーチュンアースで生きている人物である。

### ▼ゲスト

GMが担当するキャラクター。キャストと同等かそれ以上のデータを持つ。

### ▼トループ

GMが担当するキャラクター。集団で管理される雑魚キャラ。

### ▼エキストラ

GMが担当するキャラクター。データを持たない。キャストがアイテムとして持っているメイドやボーイなどはエキストラである。

### ▼GM

ルールの裁定とゲーム進行を担当する。セッションのホストプレイヤー。

### ▼IGR

キャラクターが『F・C』で与えられていた役割を表わす。

### ▼RBP

ルーインブレイクポイントの略。本作では情報収集やフラグの回収でRBPを集め、破滅を打ち破る。

### ▼転生者

『F・C』の世界に前世世界の記憶を持って転生したキャスト。

### ▼現地人

『F・C』の世界に前世世界の記憶を持たずに生まれたキャスト。

## ■メタ構造

『ルーインブレイカーズ』は転生を扱ったゲームだ。しかし、本作では前世の世界が舞台になったり、前世にどのような人物であったのかはあまり詳細には決定しない。ただ、前世に『フォーチュンクラウン』シリーズに親しんでいたことは確かだ。本作での世界は図のような3つのレイヤーで表現される。

## ■ソレイユ王国

本作の主な舞台となるのはソレイユ王国である。現実世界という19世紀ほどの技術水準にくわえて魔法が存在する。政治的には王制を取っており、王と貴族によって支配された階級社会である。

## ■王立アカデミー

キャストは王立アカデミーという学園に通う学生となる。学生のほとんどは貴族の子弟である。入学年齢は15才で5年制だが、飛び級や留年などもある。

## ■トレーラーシート

トレーラーシートに書かれている情報について解説する。

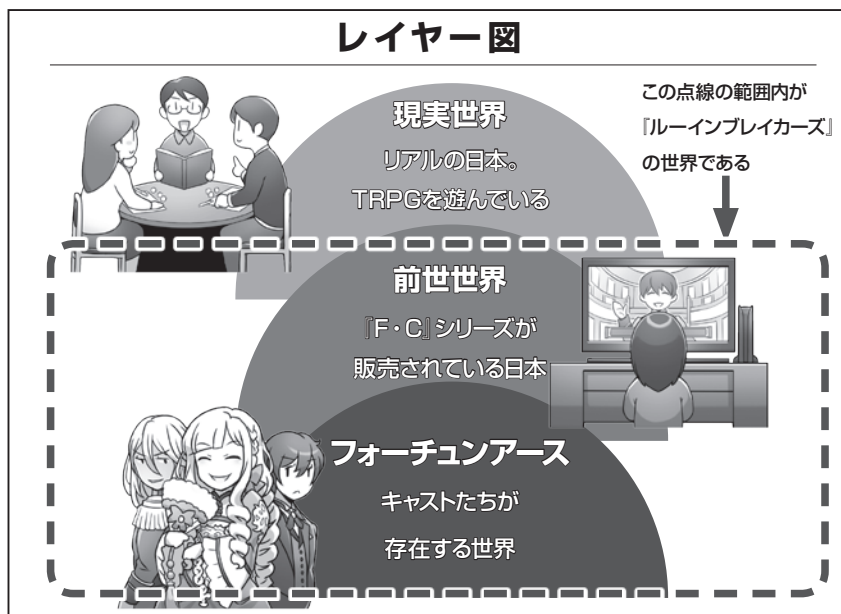
### ▼トレーラー

シナリオの予告編に相当するもの。

### ▼シナリオハンドアウト

キャストに与えられる設定や情報が記されている。

## レイヤー図



# 『ルーインブレイカーズ』サマリー②

## ▼フラグ

キャストの設定、信念、キャラクターへの感情や関係を表現するもの。フラグの内容に即したロールプレイを行なうことで、RBPを入手できる。

## ▼PG

キャストに与えられたシナリオで達成すべき条件、キャストの勝利条件と考えてよい。

## ■キャストのデータ

### ▼能力値

キャストが持つ身体の強さ、五感の鋭さ、知識の深さなどを数値化したもの。行為判定における基本的な成功率となる。

### ▼技能

特定の行為判定の成功率を上昇させる。すべてのキャストはすべての技能を普通で取得している。一部の技能は得意や不得意となっている。

得意+20% 普通±0% 不得意-20%

### ▼特技

キャストの持つ特別な能力や技術、設定などを示す。

### ▼チートパワー

キャストの持つ特別なパワー、『F・C』のゲーム機能であることもあれば特別な力や謎の力であることもある。

### ・〈幻像の思い出〉

転生者の持つチートパワー、前世世界での『F・C』の知識や自身の記憶などを思い出す。

### ・〈万能〉

現地人の持つチートパワー、あらゆる判定に+15%の修正を得る。

## ■行為判定

GMに指定された能力値以下をD100で出すと成功。

### ●技能判定

GMに指定された技能をプレイヤーが選択した能力値以下をD100で出すと成功。

### ●対決判定

お互いに判定を行ない、より低い目で成功した方が勝利。

## ■ルーインブレイクロール

破滅の運命の打ち破るために行なうダイスロール。

- ・キャストはRBPを1点消費する。
- ・キャストは1D10を振る。
- ・出た目を破滅ポイントから差し引く。

破滅ポイントが0以下ならルーインブレイクロール成功、破滅は打ち破られた。

破滅ポイントが1以上ならキャストはFPにダメージを受ける。

### ●RBP消費上限の上昇

RBP消費上限が上昇したら、ルーインブレイクロールで消費できるRBPが上昇し、その分だけ振ることができるダイスの数が上昇する。RBP消費上限が3点ならキャストは1~3点のRBPを消費し、消費したRBPの数だけのD10を振る。3点消費すれば3D10となる。

## ゲームの流れ

### プリプレイ

ゲームの前準備を行なう段階。

- ・トレーラーシートの配付
- ・キャストの作成
- ・キャスト間フラグの設定

### メインプレイ

実際にゲームを遊ぶ段階。

### オープニングフェイズ

ゲームの導入フェイズ。

- ・予兆イベント  
近い未来にキャストが破滅することが予想される。

### ミドルフェイズ

キャストがRBPを獲得するフェイズ。

以下のようなイベントが順不同に発生する。複数回発生することもある。

#### ◆シーン

- ・キャストの合流
- ・情報収集シーン
- ・黙示イベント
- ・破滅イベント

### クライマックスフェイズ

破滅の運命を打ち破るフェイズ。

- ・真・破滅イベント  
この破滅イベントをクリアするとエンディングへ。

### エンディングフェイズ

物語の終幕、キャストの運命が描かれるフェイズ。

- ・バッドエンド  
真・破滅イベントの解決に失敗した。
- ・ハッピーエンド  
真・ルーインブレイクを達成した。  
次の破滅が牙をむく。

### アフタープレイ

ゲームの後片付けを行なう段階。

- ・経験点の配付
- ・後片付け