

OUTRO

—アウトロ—脱出RPG—

脱獄 TRACK SHEET

ハードモード

0		6	敵対するNPCの対決判定の達成値プラス1	12		19	
1		7		13	敵対するNPCの対決判定の達成値プラス1 (合計3)	20	次に行なうミッションはハプニングが発生する。
2		8	次に行なうミッションはハプニングが発生する。	14		21	
3	PCの行なう基本判定の難易度プラス1	9	PCの行なう基本判定の難易度プラス1 (合計2)	15		22	敵対するNPCの対決判定の達成値プラス1 (合計4)
4		10		16		23	PCの行なう基本判定の難易度プラス1 (合計4)
5		11	敵対するNPCの対決判定の達成値プラス1 (合計2)	17	PCの行なう基本判定の難易度プラス1 (合計3)	24	PCの行なう基本判定の難易度プラス1 (合計5)
				18		25	
				over 26			