

OUTRO

—アウトロ—脱出RPG—

脱獄 TRACK SHEET

ver.1.0

0		6		12		19	
1		7		13	敵対するNPCの対決 判定の達成値プラス1 (合計2)	20	PCの行なう基本判定の 難易度プラス1(合計3)
2		8	敵対するNPCの対決 判定の達成値プラス1	14		21	
3		9		15		22	
4		10	次に行なうミッションは ハプニングが発生する。	16		23	次に行なうミッションは ハプニングが発生する。
5	PCの行なう基本判定の 難易度プラス1	11	PCの行なう基本判定の 難易度プラス1(合計2)	17	敵対するNPCの対決 判定の達成値プラス1 (合計3)	24	
				18		25	
				over 26			