

日常ホラーRPG

SCREAM

スクリームハイスクール

HIGH SCHOOL

キャラクターシート ver1.0

高校生スパイ

キャラクター名	累計経験点	年齢	性別
プレイヤー名	使用経験点	身長	髪の色
		瞳の色	肌の色

能力値	成功率	負傷ゲージ	性格傾向技能	スタイルバック/パーソナリティバック
身体	14 (70%)	疲労 7	感情 / 理性 30 / 70	フェンサー / サーバント
感覚	12 (60%)	軽傷 7	繊細 / 粗雑 70 / 30	
知力	14 (70%)	重傷 4	挑戦 / 安定 30 / 70	ライコパス
意志	14 (70%)	致命傷 3	動的 / 静的 50 / 50	出自
魅力	13 (65%)	死亡 1	禁欲 / 享楽 60 / 40	経験
		行動値 11		予兆
		移動値 1		

特技	感情技能																																
<table border="1"> <tr><th>特技名</th><th>効果</th></tr> <tr><td>戦闘訓練</td><td>(当身) (近接武器) (銃器) (飛び道具) +20%</td></tr> <tr><td>ブラックマーケット</td><td>違法物品を入手できる。</td></tr> <tr><td>情報；裏社会</td><td>情報収集判定+30%</td></tr> <tr><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td></tr> </table>	特技名	効果	戦闘訓練	(当身) (近接武器) (銃器) (飛び道具) +20%	ブラックマーケット	違法物品を入手できる。	情報；裏社会	情報収集判定+30%									<table border="1"> <tr><th>対象</th><th>ポジティブ感情/ネガティブ感情</th></tr> <tr><td></td><td>(%) / (%)</td></tr> <tr><td></td><td>(%) / (%)</td></tr> <tr><td></td><td>(%) / (%)</td></tr> <tr><td></td><td>(%) / (%)</td></tr> <tr><td></td><td>(%) / (%)</td></tr> <tr><td></td><td>(%) / (%)</td></tr> <tr><td></td><td>(%) / (%)</td></tr> </table>	対象	ポジティブ感情/ネガティブ感情		(%) / (%)		(%) / (%)		(%) / (%)		(%) / (%)		(%) / (%)		(%) / (%)		(%) / (%)
特技名	効果																																
戦闘訓練	(当身) (近接武器) (銃器) (飛び道具) +20%																																
ブラックマーケット	違法物品を入手できる。																																
情報；裏社会	情報収集判定+30%																																
対象	ポジティブ感情/ネガティブ感情																																
	(%) / (%)																																
	(%) / (%)																																
	(%) / (%)																																
	(%) / (%)																																
	(%) / (%)																																
	(%) / (%)																																
	(%) / (%)																																

技能名	成功率	C値	技能名	成功率	C値	技能名	成功率	C値
当身 (30%)	30%	6%	運動 (([身体]×3%)	72%	14%	搜索 (30%)	30%	6%
近接武器 (10%)	40%	8%	応急手当て (40%)	70%	14%	調査 (([知力]×3%)	42%	8%
銃器 (0%)	50%	10%	隠密 (30%)	60%	12%	追跡/逃走 (30%)	30%	6%
飛び道具 (10%)	10%	2%	解錠 (10%)	10%	2%	抵抗力 (40%)	40%	8%
回避 (30%)	30%	6%	観察 (([感覚]×3%)	66%	13%	特殊機械操作 (10%)	10%	2%
威圧 (([意志]×3%)	42%	8%	機械修理 (20%)	20%	4%		%	%
運転 (40%)	40%	8%	交渉 (([魅力]×3%)	39%	7%		%	%

装備品		防衛力										行動	備考
名称	種別	属性	攻撃力	対象	射程	切断	銃弾	衝撃	灼熱	冷却	電撃		
9mmハンドガン	銃器	銃弾	1D10+10	単	0~1							-1	違法物品
ナイフ	近接	切断	1D10+7	単	0							±0	
カジュアルウェア						1	1	1	0	0	0	-1	スニーキングスーツ
合計						1	1	1	0	0	0	-1	

携帯品		
名称	個数	備考
疲労回復剤	1	疲労3点回復。消耗品
軽症回復スプレー	1	軽傷2点回復。消耗品
通信端末	1	スマートフォンなど

所持品		
名称	個数	備考
カジュアルウェア	1	外出着
制服	1	
暗視装置	1	

呪縛値	
初期	<p>○○○○□○○○○□○○○○□</p> <p>○○○○□○○○○□○○○○□</p> <p>○○○○□○○○○□○○○○□</p> <p>○○○○□○○○○□○○○○□</p> <p>○○○○□○○○○□○○○○□</p>

呪縛段階/呪縛数値/効果		受け入れ
1段階	□ : □	<input type="checkbox"/>
2段階	□ : □	<input type="checkbox"/>
3段階	□ : □	<input type="checkbox"/>
4段階	□ : □	<input type="checkbox"/>
5段階	□ : □	<input type="checkbox"/>
6段階	□ : □	<input type="checkbox"/>
7段階	□ : □	<input type="checkbox"/>

