

日常ホラーRPG

SCREAM

スクリームハイスクール

HIGH SCHOOL

キャラクターシート ver1.0

オカルトハンター

キャラクター名	累計経験点	年齢	性別
プレイヤー名	使用経験点	身長	髪の色
		瞳の色	肌の色

能力値	成功率	負傷ゲージ	性格傾向技能	スタイルバック/パーソナリティバック
身体	14 (70%)	疲労 7 軽傷 7 重傷 4 致命傷 3 死亡 1	感情 / 理性 70 / 30 繊細 / 粗雑 30 / 70 挑戦 / 安定 70 / 30 動的 / 静的 70 / 30 禁欲 / 享楽 40 / 60	ネゴシエーター / パワフル
感覚	13 (65%)	行動値 12 移動値 1	ライオパス	
知力	14 (70%)		出自	
意志	14 (70%)		経験	
魅力	12 (60%)		予兆	

特技	感情技能																																
<table border="1"> <tr><th>特技名</th><th>効果</th></tr> <tr><td>情報：マスメディア</td><td>情報収集判定+30%</td></tr> <tr><td>リアリスト</td><td>恐怖判定+10%、失敗時の呪縛+1D10</td></tr> <tr><td>芸術：撮影</td><td>撮影関連の行為に+30%</td></tr> <tr><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td></tr> </table>	特技名	効果	情報：マスメディア	情報収集判定+30%	リアリスト	恐怖判定+10%、失敗時の呪縛+1D10	芸術：撮影	撮影関連の行為に+30%									<table border="1"> <tr><th>対象</th><th>ポジティブ感情/ネガティブ感情</th></tr> <tr><td></td><td>(%) / (%)</td></tr> <tr><td></td><td>(%) / (%)</td></tr> <tr><td></td><td>(%) / (%)</td></tr> <tr><td></td><td>(%) / (%)</td></tr> <tr><td></td><td>(%) / (%)</td></tr> <tr><td></td><td>(%) / (%)</td></tr> <tr><td></td><td>(%) / (%)</td></tr> </table>	対象	ポジティブ感情/ネガティブ感情		(%) / (%)		(%) / (%)		(%) / (%)		(%) / (%)		(%) / (%)		(%) / (%)		(%) / (%)
特技名	効果																																
情報：マスメディア	情報収集判定+30%																																
リアリスト	恐怖判定+10%、失敗時の呪縛+1D10																																
芸術：撮影	撮影関連の行為に+30%																																
対象	ポジティブ感情/ネガティブ感情																																
	(%) / (%)																																
	(%) / (%)																																
	(%) / (%)																																
	(%) / (%)																																
	(%) / (%)																																
	(%) / (%)																																
	(%) / (%)																																

技能	成功率	C値	技能名	成功率	C値	技能名	成功率	C値			
当身	(30%)	30%	6%	運動 ((身体)×3%)	54%	10%	搜索	(30%)	30%	6%	
近接武器	(10%)	10%	2%	応急手当	(40%)	40%	8%	調査 ((知力)×3%)	75%	15%	
銃器	(0%)	0%	0%	隠密	(30%)	30%	6%	追跡/逃走	(30%)	50%	10%
飛び道具	(10%)	10%	2%	解錠	(10%)	10%	2%	抵抗力	(40%)	60%	12%
回避	(30%)	30%	6%	観察 ((感覚)×3%)	80%	16%	特殊機械操作	(10%)	10%	2%	
威圧 ((意志)×3%)	72%	14%	機械修理	(20%)	20%	4%		%	%		
運転	(40%)	40%	8%	交渉 ((魅力)×3%)	80%	16%		%	%		

装備品													
名称	種別	属性	攻撃力	対象	射程	防御力					行動	備考	
						切断	銃弾	衝撃	灼熱	冷却			電撃
武器													
防具	フォーマルウェア					1	1	1	0	0	0	-1	ビジネススーツ
合計						1	1	1	0	0	0	-1	

携帯品		
名称	個数	備考
通信端末	1	ICレコーダー
通信端末	1	スマートフォンなど
携行端末	1	タブレット端末
デジタルカメラ	1	

所持品		
名称	個数	備考
カジュアルウェア	1	変装用
スクーター	1	古い型のスクーター
変装用具	1	

呪縛値	
初期	<p>○○○○□○○○○□○○○○□</p> <p>○○○○□○○○○□○○○○□</p> <p>○○○○□○○○○□○○○○□</p> <p>○○○○□○○○○□○○○○□</p> <p>○○○○□○○○○□○○○○□</p>

呪縛段階/呪縛数値/効果			受け入れ
1段階	□	:	<input type="checkbox"/>
2段階	□	:	<input type="checkbox"/>
3段階	□	:	<input type="checkbox"/>
4段階	□	:	<input type="checkbox"/>
5段階	□	:	<input type="checkbox"/>
6段階	□	:	<input type="checkbox"/>
7段階	□	:	<input type="checkbox"/>

