

日常ホラーRPG

SCREAM

スクリームハイスクール

HIGH SCHOOL

キャラクターシート ver1.0

オカルト探偵

キャラクター名	累計経験点	年齢	性別
プレイヤー名	使用経験点	身長	髪の色
		瞳の色	肌の色

能力値	成功率	負傷ゲージ	性格傾向技能	スタイルバック/パーソナリティバック
身体	14 (70%)	疲労 7	感情 / 理性 40 / 60	ディティクティブ / ギャンブラー
感覚	14 (70%)	軽傷 7	繊細 / 粗雑 60 / 40	
知力	12 (60%)	重傷 4	挑戦 / 安定 70 / 30	
意志	15 (75%)	致命傷 3	動的 / 静的 50 / 50	
魅力	12 (60%)	死亡 1	禁欲 / 享楽 30 / 70	
		行動値 13		
		移動値 1		

特技	感情技能																																
<table border="1"> <tr><th>特技名</th><th>効果</th></tr> <tr><td>推測</td><td>情報収集判定+20%</td></tr> <tr><td>情報：情報屋</td><td>情報収集判定+30%</td></tr> <tr><td>昔ちよっとね</td><td>技能判定を能力判定で代行する。シナリオ3回</td></tr> <tr><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td></tr> </table>	特技名	効果	推測	情報収集判定+20%	情報：情報屋	情報収集判定+30%	昔ちよっとね	技能判定を能力判定で代行する。シナリオ3回									<table border="1"> <tr><th>対象</th><th>ポジティブ感情/ネガティブ感情</th></tr> <tr><td></td><td>(%) / (%)</td></tr> <tr><td></td><td>(%) / (%)</td></tr> <tr><td></td><td>(%) / (%)</td></tr> <tr><td></td><td>(%) / (%)</td></tr> <tr><td></td><td>(%) / (%)</td></tr> <tr><td></td><td>(%) / (%)</td></tr> <tr><td></td><td>(%) / (%)</td></tr> </table>	対象	ポジティブ感情/ネガティブ感情		(%) / (%)		(%) / (%)		(%) / (%)		(%) / (%)		(%) / (%)		(%) / (%)		(%) / (%)
特技名	効果																																
推測	情報収集判定+20%																																
情報：情報屋	情報収集判定+30%																																
昔ちよっとね	技能判定を能力判定で代行する。シナリオ3回																																
対象	ポジティブ感情/ネガティブ感情																																
	(%) / (%)																																
	(%) / (%)																																
	(%) / (%)																																
	(%) / (%)																																
	(%) / (%)																																
	(%) / (%)																																
	(%) / (%)																																

技能名	成功率	C値	技能名	成功率	C値	技能名	成功率	C値
当身 (30%)	30%	6%	運動 (【身体】×3%)	42%	8%	搜索 (30%)	70%	14%
近接武器 (10%)	10%	2%	応急手当て (40%)	40%	8%	調査 (【知力】×3%)	71%	14%
銃器 (0%)	0%	0%	隠密 (30%)	30%	6%	追跡/逃走 (30%)	30%	6%
飛び道具 (10%)	10%	2%	解錠 (10%)	40%	8%	抵抗力 (40%)	40%	8%
回避 (30%)	30%	6%	観察 (【感覚】×3%)	72%	14%	特殊機械操作 (10%)	10%	2%
威圧 (【意志】×3%)	45%	9%	機械修理 (20%)	50%	10%		%	%
運転 (40%)	40%	8%	交渉 (【魅力】×3%)	71%	14%		%	%

装備品													
名称	種別	属性	攻撃力	対象	射程	防御力					行動	備考	
						切断	銃弾	衝撃	灼熱	冷却			電撃
武器													
防具	フォーマルウェア					1	1	1	0	0	0	-1	くたびれたスーツ
合計						1	1	1	0	0	0	-1	

携帯品			所持品		
名称	個数	備考	名称	個数	備考
ピッキングキット	1	解錠+10%	カジュアルウェア	1	変装用
デジタルビデオカメラ	1	証拠撮影用	スクーター	1	古いイタリア製のスクーター
通信端末	1				
ペンライト	1				

呪縛値	呪縛段階/呪縛数値/効果	受け入れ
初期	○○○○□○○○○□○○○○□	●1段階 [] : [] <input type="checkbox"/>
	○○○○□○○○○□○○○○□	●2段階 [] : [] <input type="checkbox"/>
	○○○○□○○○○□○○○○□	●3段階 [] : [] <input type="checkbox"/>
	○○○○□○○○○□○○○○□	●4段階 [] : [] <input type="checkbox"/>
	○○○○□○○○○□○○○○□	●5段階 [] : [] <input type="checkbox"/>
	○○○○□○○○○□○○○○□	●6段階 [] : [] <input type="checkbox"/>
	○○○○□○○○○□○○○○□	●7段階 [] : [] <input type="checkbox"/>

