

# 日常ホラーRPG

## SCREAM

### スクリームハイスクール

# HIGH SCHOOL

## キャラクターシート ver1.0

運動愛好家

キャラクター名	累計経験点	年齢	性別
プレイヤー名	使用経験点	身長	髪の色
		瞳の色	肌の色

能力値	成功率	負傷ゲージ	性格傾向技能	スタイルバック/パーソナリティバック
身体	14 (70%)	疲労 5	感情 / 理性 70 / 30	セレブリティ / ジョックス
感覚	12 (60%)	軽傷 7	繊細 / 粗雑 50 / 50	
知力	15 (75%)	重傷 4	挑戦 / 安定 60 / 40	
意志	11 (55%)	致命傷 3	動的 / 静的 70 / 30	
魅力	15 (75%)	死亡 1	禁欲 / 享楽 30 / 70	
		行動値 12		
		移動値 1		

特技	感情技能																																
<table border="1"> <tr><th>特技名</th><th>効果</th></tr> <tr><td>軽業</td><td>〈運動〉+20%</td></tr> <tr><td>情報：ビジネス</td><td>ビジネス相手から情報を得る</td></tr> <tr><td>チャームング</td><td>【魅力】が影響する場合+20%。シナリオ3回</td></tr> <tr><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td></tr> </table>	特技名	効果	軽業	〈運動〉+20%	情報：ビジネス	ビジネス相手から情報を得る	チャームング	【魅力】が影響する場合+20%。シナリオ3回									<table border="1"> <tr><th>対象</th><th>ポジティブ感情/ネガティブ感情</th></tr> <tr><td></td><td>( %) / ( %)</td></tr> <tr><td></td><td>( %) / ( %)</td></tr> <tr><td></td><td>( %) / ( %)</td></tr> <tr><td></td><td>( %) / ( %)</td></tr> <tr><td></td><td>( %) / ( %)</td></tr> <tr><td></td><td>( %) / ( %)</td></tr> <tr><td></td><td>( %) / ( %)</td></tr> </table>	対象	ポジティブ感情/ネガティブ感情		( %) / ( %)		( %) / ( %)		( %) / ( %)		( %) / ( %)		( %) / ( %)		( %) / ( %)		( %) / ( %)
特技名	効果																																
軽業	〈運動〉+20%																																
情報：ビジネス	ビジネス相手から情報を得る																																
チャームング	【魅力】が影響する場合+20%。シナリオ3回																																
対象	ポジティブ感情/ネガティブ感情																																
	( %) / ( %)																																
	( %) / ( %)																																
	( %) / ( %)																																
	( %) / ( %)																																
	( %) / ( %)																																
	( %) / ( %)																																
	( %) / ( %)																																

技能名	成功率	C 値	技能名	成功率	C 値	技能名	成功率	C 値			
当身	(30%)	30%	6%	運動 ((【身体】×3%)	52%	10%	搜索	(30%)	70%	14%	
近接武器	(10%)	10%	2%	応急手当	(40%)	40%	8%	調査 ((【知力】×3%)	75%	15%	
銃器	(0%)	0%	0%	隠密	(30%)	30%	6%	追跡/逃走	(30%)	70%	14%
飛び道具	(10%)	10%	2%	解錠	(10%)	10%	2%	抵抗力	(40%)	40%	8%
回避	(30%)	60%	12%	観察 ((【感覚】×3%)	36%	7%	特殊機械操作	(10%)	10%	2%	
威圧 ((【意志】×3%)	63%	12%	機械修理	(20%)	20%	4%		%	%		
運転	(40%)	60%	12%	交渉 ((【魅力】×3%)	45%	9%		%	%		

名称	種別	属性	攻撃力	対象	射程	防御力					行動	備考	
						切断	銃弾	衝撃	灼熱	冷却			電撃
武器													
防具	カジュアルウェア					1	1	1	0	0	0	-1	
合計						1	1	1	0	0	0	-1	

名称	個数	備考
疲労回復剤	1	疲労3点回復
軽傷治療スプレー	1	軽傷2点回復
通信端末	1	スマートフォン
携行端末	1	ノートPC

名称	個数	備考
カジュアルウェア	1	スポーツウェア
スポーツ自転車	1	
スポーツ用品	1	
フォーマルウェア	1	仕事用

呪縛値	初期
	○○○○□○○○○□○○○○□
	○○○○□○○○○□○○○○□
	○○○○□○○○○□○○○○□
	○○○○□○○○○□○○○○□
	○○○○□○○○○□○○○○□

呪縛段階/呪縛数値/効果	受け入れ
●1段階 [ ] :	<input type="checkbox"/>
●2段階 [ ] :	<input type="checkbox"/>
●3段階 [ ] :	<input type="checkbox"/>
●4段階 [ ] :	<input type="checkbox"/>
●5段階 [ ] :	<input type="checkbox"/>
●6段階 [ ] :	<input type="checkbox"/>
●7段階 [ ] :	<input type="checkbox"/>

