

SCREAM スクリームハイスクール HIGH SCHOOL 克服判定シート ver.1.0

ゲームマスター名

シナリオ名

日付

1	キャラクター名	獲得CP
2	キャラクター名	獲得CP
3	キャラクター名	獲得CP
4	キャラクター名	獲得CP
5	キャラクター名	獲得CP

克服判定成功率

獲得CP合計	克服値	(A-B)		
A	B		X5+30=	%

推奨行動一覧

推奨行動	技能	効果
	< >< >< >	
	< >< >< >	
	< >< >< >	
	< >< >< >	
	< >< >< >	
	< >< >< >	CPを1点得る。
その他	任意の技能	PC によりアイデアがあれば採用すること。

シナリオ呪障

呪障段階	呪縛数値	発生する事象	呪障ボーナス
第1段階			
第2段階			
第3段階			
第4段階			
第5段階			
第6段階			
第7段階			