

# 日常ホラーRPG

## SCREAM

### スクリームハイスクール

# HIGH SCHOOL

## キャラクターシート ver1.0

帰宅部

キャラクター名	累計経験点	年齢	性別
プレイヤー名	使用経験点	身長	髪の色
		瞳の色	肌の色

能力値	成功率	負傷ゲージ	性格傾向技能	スタイルバック/パーソナリティバック
身体	11 (55%)	疲労 7	感情 / 理性 50 / 50	ギーク / シャイ
感覚	13 (65%)	軽傷 5	繊細 / 粗雑 70 / 30	
知力	17 (85%)	重傷 3	挑戦 / 安定 30 / 70	
意志	14 (70%)	致命傷 2	動的 / 静的 40 / 60	
魅力	12 (60%)	死亡 1	禁欲 / 享楽 60 / 40	
		行動値 12		
		移動値 1		

特技	特技名	効果
	コンピューター	情報収集判定+30%
	ハッキング	違法行為を行なう
	知識：ゲーム	知識関連の判定+30%

感情技能	対象	ポジティブ感情/ネガティブ感情
		( %) / ( %)
		( %) / ( %)
		( %) / ( %)
		( %) / ( %)
		( %) / ( %)
		( %) / ( %)

技能	技能名	成功率	C値	技能名	成功率	C値	技能名	成功率	C値			
	当身	(30%)	30%	6%	運動	(【身体】×3%)	33%	6%	探索	(30%)	60%	12%
	近接武器	(10%)	10%	2%	応急手当	(40%)	40%	8%	調査	(【知力】×3%)	91%	18%
	銃器	(0%)	0%	0%	隠密	(30%)	40%	8%	追跡/逃走	(30%)	30%	6%
	飛び道具	(10%)	10%	2%	解錠	(10%)	50%	10%	抵抗力	(40%)	40%	8%
	回避	(30%)	50%	10%	観察	(【感覚】×3%)	39%	7%	特殊機械操作	(10%)	40%	8%
	威圧	(【意志】×3%)	42%	8%	機械修理	(20%)	50%	10%			%	%
	運転	(40%)	40%	8%	交渉	(【魅力】×3%)	36%	7%			%	%

装備品		名称	種別	属性	攻撃力	対象	射程	防御力					行動	備考	
武器								切断	銃弾	衝撃	灼熱	冷却	電撃		
防具	制服							1	1	1	0	0	0	±0	
合計								1	1	1	0	0	0	±0	

携帯品		
名称	個数	備考
疲労回復剤	2	疲労3点回復。消耗品
軽傷回復スプレー	1	軽傷2点回復。消耗品
通信端末	1	スマートフォンなど
携行端末	1	〈※コンピュータ〉での判定可能

所持品		
名称	個数	備考
カジュアルウェア	1	外出用

呪縛値	
初期	○○○○□○○○○□○○○○□
	○○○○□○○○○□○○○○□
	○○○○□○○○○□○○○○□
	○○○○□○○○○□○○○○□
	○○○○□○○○○□○○○○□

呪縛段階/呪縛数値/効果			受け入れ
●1段階	□	:	□
●2段階	□	:	□
●3段階	□	:	□
●4段階	□	:	□
●5段階	□	:	□
●6段階	□	:	□
●7段階	□	:	□

メモ

