

# 日常ホラーRPG

## SCREAM

### スクリームハイスクール

# HIGH SCHOOL

## キャラクターシート ver1.0

優等生
-----

キャラクター名	累計経験点	年齢	性別
プレイヤー名	使用経験点	身長	髪の色
		瞳の色	肌の色

能力値	成功率	負傷ゲージ	性格傾向技能	スタイルバック/パーソナリティバック
身体	12 (60%)	疲労 7	感情 / 理性 40 / 60	ロールモデル / 優等生
感覚	13 (65%)	軽傷 6	繊細 / 粗雑 70 / 30	
知力	15 (75%)	重傷 4	挑戦 / 安定 50 / 50	
意志	14 (70%)	致命傷 3	動的 / 静的 40 / 60	
魅力	13 (65%)	死亡 1	禁欲 / 享楽 70 / 30	
		行動値 12		
		移動値 1		

特技	
特技名	効果
コンピューター	情報収集判定+30%
カリスマ	〈交渉〉〈威圧〉+20%
知識：学校の勉強	知識関連の判定+30%

感情技能	
対象	ポジティブ感情/ネガティブ感情
	( %) / ( %)
	( %) / ( %)
	( %) / ( %)
	( %) / ( %)
	( %) / ( %)
	( %) / ( %)

技能			技能			技能					
技能名	成功率	C値	技能名	成功率	C値	技能名	成功率	C値			
当身	(30%)	30%	6%	運動 (【身体】×3%)	66%	13%	搜索	(30%)	60%	12%	
近接武器	(10%)	10%	2%	応急手当	(40%)	40%	8%	調査 (【知力】×3%)	75%	15%	
銃器	(0%)	0%	0%	隠密	(30%)	30%	6%	追跡/逃走	(30%)	60%	12%
飛び道具	(10%)	10%	2%	解錠	(10%)	10%	2%	抵抗力	(40%)	50%	10%
回避	(30%)	40%	8%	観察 (【感覚】×3%)	69%	13%	特殊機械操作	(10%)	10%	2%	
威圧 (【意志】×3%)	42%	8%	8%	機械修理	(20%)	20%	4%		%	%	
運転	(40%)	40%	8%	交渉 (【魅力】×3%)	69%	13%			%	%	

装備品													
名称	種別	属性	攻撃力	対象	射程	防御力					行動	備考	
						切断	銃弾	衝撃	灼熱	冷却			電撃
武器													
防具	制服					1	1	1	0	0	0	±0	
合計						1	1	1	0	0	0	±0	

携帯品		
名称	個数	備考
疲労回復剤	2	疲労3点回復。消耗品
軽傷回復スプレー	1	軽傷2点回復。消耗品
通信端末	1	スマートフォンなど
携行端末	1	〈※コンピュータ〉での判定可能
ペンライト	1	小型の懐中電灯

所持品		
名称	個数	備考
カジュアルウェア	1	外出用

呪縛値	
初期	
○○○○□○○○○□○○○○□	
○○○○□○○○○□○○○○□	
○○○○□○○○○□○○○○□	
○○○○□○○○○□○○○○□	
○○○○□○○○○□○○○○□	

呪縛段階/呪縛数値/効果		受け入れ
●1段階	□ : □	<input type="checkbox"/>
●2段階	□ : □	<input type="checkbox"/>
●3段階	□ : □	<input type="checkbox"/>
●4段階	□ : □	<input type="checkbox"/>
●5段階	□ : □	<input type="checkbox"/>
●6段階	□ : □	<input type="checkbox"/>
●7段階	□ : □	<input type="checkbox"/>

### メモ

