

日常ホラーRPG

SCREAM

スクリームハイスクール

HIGH SCHOOL

キャラクターシート ver.1.0



キャラクター名		累計経験点		年齢		性別	
プレイヤー名		使用経験点		身長		髪の色	
				瞳の色		肌の色	

能力値	成功率	負傷ゲージ	性格傾向技能	スタイルバック/パーソナリティバック
身体	(%)	疲労	感情 / 理性	/
感覚	(%)	軽傷	繊細 / 粗雑	
知力	(%)	重傷	挑戦 / 安定	
意志	(%)	致命傷	動的 / 静的	
魅力	(%)	死亡	禁欲 / 享楽	
		行動値		
		移動値		

特技	感情技能
特技名	対象
効果	ポジティブ感情/ネガティブ感情
	(%) / (%)
	(%) / (%)
	(%) / (%)
	(%) / (%)
	(%) / (%)
	(%) / (%)
	(%) / (%)

技能			技能			技能		
技能名	成功率	C値	技能名	成功率	C値	技能名	成功率	C値
当身 (30%)	%	%	運動 ((【身体】×3%)	%	%	搜索 (30%)	%	%
近接武器 (10%)	%	%	応急手当 (40%)	%	%	調査 ((【知力】×3%)	%	%
銃器 (0%)	%	%	隠密 (30%)	%	%	追跡/逃走 (30%)	%	%
飛び道具 (10%)	%	%	解錠 (10%)	%	%	抵抗力 (40%)	%	%
回避 (30%)	%	%	観察 ((【感覚】×3%)	%	%	特殊機械操作 (10%)	%	%
威圧 ((【意志】×3%)	%	%	機械修理 (20%)	%	%		%	%
運転 (40%)	%	%	交渉 ((【魅力】×3%)	%	%		%	%

装備品												
名称	種別	属性	攻撃力	対象	射程	防御力					行動	備考
						切断	銃弾	衝撃	灼熱	冷却		
武器												
防具												
合計												

携帯品		
名称	個数	備考

所持品		
名称	個数	備考

呪縛値	
初期	○○○○□○○○○□○○○○□
	○○○○□○○○○□○○○○□
	○○○○□○○○○□○○○○□
	○○○○□○○○○□○○○○□
	○○○○□○○○○□○○○○□

呪縛段階/呪縛数値/効果			受け入れ
1段階	□	:	<input type="checkbox"/>
2段階	□	:	<input type="checkbox"/>
3段階	□	:	<input type="checkbox"/>
4段階	□	:	<input type="checkbox"/>
5段階	□	:	<input type="checkbox"/>
6段階	□	:	<input type="checkbox"/>
7段階	□	:	<input type="checkbox"/>

メモ