

日常ホラーRPG

SCREAM スクリームハイスクール HIGH SCHOOL レコードシート ver.1.0

キャラクター名	
プレイヤー名	
ゲームマスター名	
シナリオ名	
日付	

呪縛値

初期

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

呪縛段階 / 呪縛数値 / 効果 受け入れ

<input type="radio"/> 1段階	<input type="text"/>	:	<input type="checkbox"/>
<input type="radio"/> 2段階	<input type="text"/>	:	<input type="checkbox"/>
<input type="radio"/> 3段階	<input type="text"/>	:	<input type="checkbox"/>
<input type="radio"/> 4段階	<input type="text"/>	:	<input type="checkbox"/>
<input type="radio"/> 5段階	<input type="text"/>	:	<input type="checkbox"/>
<input type="radio"/> 6段階	<input type="text"/>	:	<input type="checkbox"/>
<input type="radio"/> 7段階	<input type="text"/>	:	<input type="checkbox"/>

負傷ゲージ

疲労	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
軽傷	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
重傷	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
致命傷	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
死亡	<input type="checkbox"/>									

デバフ

<input type="checkbox"/> DOT	
<input type="checkbox"/> スロウ	[<input type="text"/>]
<input type="checkbox"/> 放心	<input type="checkbox"/> マヒ
<input type="checkbox"/> スタン	<input type="checkbox"/> 衰弱

手がかりポイント (CP)

感情技能

対象	ポジティブ感情 / ネガティブ感情
	() / ()
	() / ()
	() / ()
	() / ()

CP使用方法 (消費CP) **効果**

・ダイスロールの振り直し	(1)	自身の直前のダイスロールを振り直す。
・死亡の回避	(3)	自身の埋まった死亡ゲージを消し、戦闘不能になる。
・ダメージ上昇	(2)	ダメージに+10する。
・ダメージ減少	(2)	ダメージに-10する。
・ラッキースター	(1)	判定のダイスロールの、十の位と一の位を入れ替える。

経験点表

・セッションに最後まで参加した	<input type="checkbox"/> ×5点	点
・呪縛を解くために努力した	<input type="checkbox"/> ×5点	点
・シナリオの目的を達した	<input type="checkbox"/> × 点	点
・よいロールプレイをした	<input type="checkbox"/> ×1点	点
・他の参加者を助けた	<input type="checkbox"/> ×1点	点
・セッションの進行を助けた	<input type="checkbox"/> ×1点	点
・場所の手配、連絡を行なった	<input type="checkbox"/> ×2点	点
経験点合計		点

メモ

GMの署名