

SCREAM スクリームハイスクール HIGH SCHOOL セッションシート ver.1.0

ゲームマスター名	
シナリオ名	
日付	

1	キャラクター名	プレイヤー名	【行動値】	得た経験点
2	キャラクター名	プレイヤー名	【行動値】	得た経験点
3	キャラクター名	プレイヤー名	【行動値】	得た経験点
4	キャラクター名	プレイヤー名	【行動値】	得た経験点
5	キャラクター名	プレイヤー名	【行動値】	得た経験点

シナリオ呪障

呪障段階	呪縛数値	発生する事象	呪障ボーナス
第1段階			
第2段階			
第3段階			
第4段階			
第5段階			
第6段階			
第7段階			

メモ

合計	÷ プレイヤー人数	<input type="text"/>	計算後
		÷ 3	
場所の手配、 連絡などを行なった <input type="checkbox"/> ×2点			経験点合計
			<input type="text"/>