

性別: キャラクター名 年齢: プレイヤー名

人間 瞳の色 髪の色 外見 肌の色 身長·体重

パラディン クラス

フォース スキル

完全防御

能力值 幸運 体力 反射 知覚 意志 12 12 9 12 12 16 基本値

ライフパス 出自 境遇 運命

【幸運】(F) コネクション(F+2)

特徴 効果

クエスト ・世界樹の迷宮の探索

コネクション 関係

趸	+	 +		+	(	$\bigcirc$	)	
所	<del>拿</del> 門	 	 		 			

																		_
Ŀ	=													1	2	4	ī	ı
ī	ы												•	{'	J	ŀ	4	ı
ю	66	٠.													٦.	8	٠.	ı

60<sub>en</sub>

• • • • • •	••••	• • • • •	• • • • •	世界	• • • • •	0)	迷 呂		В	8	• • • • •	• • • • •	• • • • • • •
戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	カラス パラディン /3	スキル	未装備(小計)	武器4 スクラマサクス	武器レザーシールド	<b>防具</b> ハードレザーアーマー	アクセサリ	その他 1	その他2	スキル		現在値(合計)
命中値	(B+C)÷2 4	2		6	0	0						命中値	6
回避値	(B+F)÷2 4	1		5		1	-1					回避値	5
術式値	(D+C)÷2 3	1		4								術式値	4
抗術値	(D+F)÷2 3	1		4			0					抗術値	4
行動値	8+D 7	2		9		-1	0					行動値	8
耐久力	[体力基本值] 16	11	9	36								耐久力	36
精神力	[意志基本値]	4		16								精神力	16
攻撃力		3		3	斬+2	殴+0						攻撃右 攻撃左	斯+5 殴+3
戦闘移動				斬			2				6	斬	8
<b>宁動値</b> ]+5		13r	n	刺			1				6	刺	7
A 1 TOT!		.01		防御修正			2				6	殴	8
全力移動 戦闘移動)×2				ピッグ かんりゅうしゅう かんしゅう かんしゅう かんしゅう かんしゅう かんしゅう かんしゅう かんしゅう かんしゅう しゅう しゅう しゅう しゅう しゅう しゅう しゅう しゅう しゅう								<b>%</b>	
	-	26r	n	氷								氷	
GO				雷								雷	

Ì	スキル	,

***************************************						• • • • •						····		
フォーススキル名		タイミ	ング	判定値	難易度	対象		射程	備	¥		参照ページ		
完全防御		セットアップ	プロセス	自動成功	なし	自	自身なし			ラウンドの間、実ダメージとバッドステータスを受けない				
スキル名	レベル/上版	種別	タイ	ミング	判定値	難易度	対	象	射程	代償	備考	参照ページ		
加護	1/5	-	クリンナ	-ッププロセス	自動成功	なし	自	身	なし	4TP	HPを2D6+1点回復	P71		
盾マスタリー	3/10	-		常時	自動成功	なし	自	身	なし	なし	防御修正〈斬〉〈刺〉〈殴〉各+6	P71		
バックガード	1/10	腕	ダメー	ージロール 自動成功		なし 単		:体	15m	5TP	ダメージを代わりに受ける。実ダメージー1	P72		
フロントガード	1/10	腕	ダメー	-ジロール	自動成功	なし 単		体	至近	2TP	ダメージを代わりに受ける。実ダメージー1	P72		
HPブースト	3/10	-		常時	自動成功	なし	自	身	なし	なし	【耐久力】+9	P98		
	/													
	/													
	/													
	/													
	/													

射程(m) | 至近 | 至近

所持金