世界樹の迷宮 SRS

キャラクターシート

ダークハンター

キャラクター名		性別：	
		年齢：	
プレイヤー名		使用経験点	

種族	人間		
外見	瞳の色	髪の色	
	肌の色	身長・体重	

クラス	ダークハンター	/ 3 レベル	
フォースキル	オールボンデージ		

能力値

	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	16 (13)	12	15	12	9	12
能力ボーナス 基本値÷3(端数切り捨て)	A ＋ 5	B ＋ 4	C ＋ 5	D ＋ 4	E ＋ 3	F ＋ 4

ライフパス

出自	境遇	運命

特徴	効果

クエスト

・世界樹の迷宮の探索

・

・

・

コネクション

	関係

登場判定	【幸運】(F)	コネクション(F+2)
	＋ 4	＋ 6

所持品

所持金 60 en

戦闘値表	(端数切り捨て)戦闘値ベース	クラスレベル ダークハンター / 3	スキル	未装備(小計)	武器右 ファングウィップ	武器左 レザーシールド	防具 レザージャーキン	アクセサリ	その他1	その他2	スキル
命中値	(B+C)÷2 4	4		8	0	0					
回避値	(B+F)÷2 4	2		6		1	0				
術式値	(D+C)÷2 4	1		5							
抗術値	(D+F)÷2 4	1		5			0				
行動値	B+D 8	2		10		−1	0				
耐久力	[体力基本値] 16	7		23							
精神力	[意志基本値] 9	3		12							
攻撃力		3	3	6	斬+2	殴+0					6
防御修正 斬							2				
防御修正 刺							1				
防御修正 殴							1				
防御修正 炎											
防御修正 氷											
防御修正 雷											
射程(m)					5m						

戦闘移動	
【行動値】+5	14m

全力移動	
【戦闘移動】×2	28m

現在値(合計)	
命中値	8
回避値	7
術式値	5
抗術値	5
行動値	9
耐久力	23
精神力	12
攻撃右	斬+14
攻撃左	殴+6
斬	2
刺	1
殴	1
炎	
氷	
雷	

スキル

フォーススキル名	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	備考	参照ページ
オールボンデージ	イニシアチブプロセス	自動成功	なし	単体	視界	頭封じ、腕封じ、足封じを与える。さらにシーンの間、対象が受けるダメージ+3	P74

スキル名	レベル/上限	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	備考	参照ページ
アームボンテージ	1/10	腕	メジャーアクション	【命中値】	対決	単体	武器	4TP	ダメージ+1D6+1の物理攻撃。命中時腕縛りを与える	P75
アナコンダ	2/5	腕	メジャーアクション	【命中値】	対決	単体	武器	3TP	ダメージ+1D6+2の物理攻撃。命中時2D6の毒を与える	P75
鞭マスタリー	3/10	−	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	攻撃力+6、クリティカル値−1	P76
STRブースト	3/10	−	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	【体力基本値】【攻撃力】+3	P98
	/									
	/									
	/									
	/									
	/									
	/									

※自己使用に限り複製を許可します。 ©2010 FarEast Amusement Research Co., Ltd.