

世界樹の迷宮 SRS

キャラクターシート

キャラクター名	性別:
プレイヤー名	年齢:
使用経験点	

クラス **メディック** / 3 レベル

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	10	12	9	15	15	12
能力ボーナス <small>基本値÷3(端数切り捨て)</small>	A + 3	B + 4	C + 3	D + 5	E + 5	F + 4

ライフパス

出自	境遇	運命

特徴	効果

クエスト

- 世界樹の迷宮の探索
-
-
-

コネクション	関係

メディック

種族 人間

外見 瞳の色 髪の色
肌の色 身長・体重

フォーススキル **超医術**

登場判定

[幸運](F)	+ 4	コネクション(F+2)	+ 6
---------	-----	-------------	-----

所持品

アリアドネの糸
アムリタ

所持金 **90 en**

戦闘値表	戦闘値ベース <small>(端数切り捨て)</small>	クラスレベル メディック 3	スキル	未装備(小計)	武器右	武器左	防具	アクセサリ	その他1	その他2	スキル	現在値(合計)
					ナイフ		カフタシリーフ					
命中値	(B+C)÷2 3	3		6	0							命中値 6
回避値	(B+F)÷2 4	2		6			0					回避値 6
術式値	(D+C)÷2 4	2		6								術式値 6
抗術値	(D+F)÷2 4	3		7			0					抗術値 7
行動値	B+D 9	2		11			1					行動値 12
耐久力	<small>(体力基本値)</small> 10	6		16								耐久力 16
精神力	<small>(意志基本値)</small> 15	9	3	27								精神力 27
攻撃力		1		1	斬+1							攻撃右 斬+2
戦闘移動 [行動値]+5					17m	防衛修正					斬 1	
全力移動 [戦闘移動]×2					34m	刺 0						
						殴 1						
						炎						
						氷						
						雷						
射程(m)					至近/10m							

スキル

フォーススキル名	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	備考	参照ページ
超医術	メジャーアクション	自動成功	なし	場面(選択)	視界	石化、封じ以外のバッドステータスを回復。[HP]を[耐久力]まで回復	P78

スキル名	レベル/上限	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	備考	参照ページ
医術支援	1/1	頭	オートアクション	自動成功	なし	単体	30m	5TP	同意した対象の判定を振り直させる。ラウンド1回	P79
回復マスタリー	3/10	-	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	「種別:回」の術式によるHP回復量+9(計算済み)	P79
キュア	3/10	頭、回	メジャーアクション	自動成功	なし	単体	30m	5TP	対象のHPを2D6+15点回復する	P79
リフレッシュ	1/10	頭	メジャーアクション	自動成功	なし	単体	25m	11TP	封じを除くバッドステータスをすべて回復	P80
TPブースト	1/10	-	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	[精神力]+3	P98
/	/									
/	/									
/	/									
/	/									
/	/									