

世界樹の迷宮 SRS

キャラクターシート

キャラクター名	性別:
プレイヤー名	年齢:
使用経験点	

クラス **ブシドー** / 3 レベル

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	17 (16)	15	12	9	9	12
能力ボーナス <small>基本値+3(端数切り捨て)</small>	A + 5	B + 5	C + 4	D + 3	E + 3	F + 4

ライフパス

出自	境遇	運命

特徴	効果

クエスト

- 世界樹の迷宮の探索
-
-
-

コネクション	関係

ブシドー

種族 人間

外見 瞳の色 | 髪の色
肌の色 | 身長・体重

フォーススキル 一閃

登場判定

[幸運] (F)	コネクション(F+2)
+ 4	+ 6

所持品

所持金 20 en

戦闘値表	戦闘値ベース <small>(端数切り捨て)</small>	クラスレベル ブシドー 3	スキル	未装備(小計)	武器右	武器左	防具	アクセサリ	その他1	その他2	スキル	現在値(合計)
					脇差		レザーベスト					
命中値	(B+C)÷2 4	3		7	0							命中値 7
回避値	(B+F)÷2 4	2		6			0					回避値 6
術式値	(D+C)÷2 3	1		4								術式値 4
抗術値	(D+F)÷2 3	1		4			0					抗術値 4
行動値	B+D 8	3		11			0					行動値 11
耐久力	[体力基本値] 17	7		24								耐久力 24
精神力	[意志基本値] 9	4		13								精神力 13
攻撃力		4	1	5	斬+3						3	攻撃右 斬+11
戦闘移動 [行動値]+5					16m	防衛修正					斬 1	
全力移動 [戦闘移動]×2					32m	炎 0					刺 0	
						氷 2					雷	
						至近						

スキル

フォーススキル名	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	備考	参照ページ
一閃	メジャーアクション	[命中値]	対決	範囲(選択)	武器	クリティカル値-2、ダメージに+21の物理攻撃	P90

スキル名	レベル/上限	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	備考	参照ページ
斬馬	3/10	腕	メジャーアクション	[命中値]	対決	単体	武器	3TP	ダメージ+1D6+12の物理攻撃	P91
死人の法	2/5	頭	セットアッププロセス	自動成功	なし	自身	なし	4TP	攻撃力+4、防衛修正(斬)〈刺〉〈殴〉-4	P91
上段の構え	3/10	-	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	攻撃力+3、《斬馬》のダメージに+9(計算済み)	P92
STRブースト	1/10	-	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	[体力基本値] [攻撃力] +1	P98
/	/									
/	/									
/	/									
/	/									
/	/									