

# 世界樹の迷宮 SRS

## キャラクターシート

キャラクター名		性別:	
プレイヤー名		年齢:	
		使用経験点	

クラス	/	レベル	
フォース		スキル	

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値						
能力ボーナス <small>基本値÷3(端数切り捨て)</small>	A +	B +	C +	D +	E +	F +

ライフパス		
出自	境遇	運命

特徴	効果

クエスト
・ 世界樹の迷宮の探索
・
・
・

コネクション	関係

種族	
外見	瞳の色 / 髪の色 肌の色 / 身長・体重

フォース	
スキル	

登場判定	[幸運](F) +	コネクション(F+2) +
------	-----------	---------------

### 所持品


所持金 en

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス	スキル	未装備(小計)	武器右	武器左	防具	アクセサリ	その他1	その他2	スキル	現在値(合計)
		レベル										

命中値	(B+C)÷2											命中値
回避値	(B+F)÷2											回避値
術式値	(D+C)÷2											術式値
抗術値	(D+F)÷2											抗術値
行動値	B+D											行動値
耐久力	(体力基本値)											耐久力
精神力	(意志基本値)											精神力
攻撃力												攻撃右 +
												攻撃左 +
												斬
												刺
												殴
												炎
												氷
												雷

戦闘移動	[行動値]+5
全力移動	[戦闘移動]×2

斬  
刺  
殴  
炎  
氷  
雷  
射程(m)



### スキル

フォーススキル名	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	備考	参照ページ

スキル名	レベル/種	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	備考	参照ページ
	/									
	/									
	/									
	/									
	/									
	/									
	/									
	/									
	/									