

世界樹の迷宮

SRS

セッションシート

ゲームマスター名
シナリオ名
日付

ギルド名	リーダー
------	------

隊列 前後	1	キャラクター名	プレイヤー名	備考
	クラス	フォーススキル	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> 得た経験点	<input type="text"/> 点
隊列 前後	2	キャラクター名	プレイヤー名	備考
	クラス	フォーススキル	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> 得た経験点	<input type="text"/> 点
隊列 前後	3	キャラクター名	プレイヤー名	備考
	クラス	フォーススキル	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> 得た経験点	<input type="text"/> 点
隊列 前後	4	キャラクター名	プレイヤー名	備考
	クラス	フォーススキル	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> 得た経験点	<input type="text"/> 点
隊列 前後	5	キャラクター名	プレイヤー名	備考
	クラス	フォーススキル	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> 得た経験点	<input type="text"/> 点

Table

合計	<input type="text"/>	点
<input type="checkbox"/> ÷3(端数切り捨て) <input type="checkbox"/> ÷プレイヤー人数	<input type="text"/>	点
場所の手配、提供、連絡や参加者のスケジュール調整などを行なった	<input type="checkbox"/>	1点
合計		
GMの得る経験点	<input type="text"/>	点