

世界樹の迷宮

SRS

セッションシート

ゲームマスター名
シナリオ名
日付

ギルド名	リーダー
------	------

隊列 前後	1	キャラクター名	プレイヤー名	備考
	クラス	フォーススキル	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> 得た経験点	<input type="text"/> 点
隊列 前後	2	キャラクター名	プレイヤー名	備考
	クラス	フォーススキル	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> 得た経験点	<input type="text"/> 点
隊列 前後	3	キャラクター名	プレイヤー名	備考
	クラス	フォーススキル	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> 得た経験点	<input type="text"/> 点
隊列 前後	4	キャラクター名	プレイヤー名	備考
	クラス	フォーススキル	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> 得た経験点	<input type="text"/> 点
隊列 前後	5	キャラクター名	プレイヤー名	備考
	クラス	フォーススキル	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> 得た経験点	<input type="text"/> 点

Table

合計

点

÷3(端数切り捨て)

÷プレイヤー人数

点

場所の手配、提供、連絡や参加者のスケジュール調整などを行なった 1点

合計

GMの得る経験点

点