

STAR LEGEND スターレジェンド キャラクターシート

キャラクター名 年齢:

性別:

プレイヤー名 消費経験点

クラス
ブレインチップ
テクノロジスト
ネゴシエーター

REV
2

HP 最大値 19 MP 最大値 30 行動基準値 10

容姿, または背景

電腦魔術師

容姿, または背景

パーソナルデータ

種族: 瞳の色:
身長: 髪の色:
体重: 肌の色:

生活水準 標準 初期所持金 300cr.

能力値

能力基本値	体力	器用	敏捷	知性	意志	社交
	9	12	10	15	15	12
判定修正値	3	4	3	5	5	4

技能

〈格闘〉 ●○○○	〈射撃戦闘〉 ●○○○	〈操縦〉 ●○○○	〈搜索〉 ●○○○	〈精神防壁〉 ●○○○	〈交渉〉 ●○○○
〈白兵戦闘〉 ●○○○	〈砲撃戦闘〉 ●○○○	〈回避〉 ●○○○	〈学問〉 ●○○○	〈心理〉 ●○○○	〈事情通〉 ●○○○
●○○○	〈医療〉 ●○○○	〈運動〉 ●○○○	〈電腦〉 ●○○○	●○○○	〈隠密〉 ●○○○

ライフパス

出自

経歴

邂逅

特徴

碑文字(ログ)

キーワード	メモ
地球	-
/	経歴
/	
/	
/	
/	
/	
/	
/	
/	

コネクション

関係
/
/
/
/
/
/
/
/
/

特技

名称	LV	タイミング	判定	消費	効果時間	射程距離	対象	解説	参照
※リザレクション	-	オートアクション	-	1REV	瞬間	シーン	単体	対象の[戦闘不能]回復、[HP]は[体力基本値]まで回復	P 70
※共感	-	オートアクション	-	-	瞬間	シーン	単体	対象に[REV]を渡す	P 72
鉄の守護者	-	オートアクション	〈電腦〉	6MP	瞬間	シーン	単体	対象の[攻撃アクション]を失敗させる、1ラウンド1回	P 71
ハードワーク	1	オートアクション	-	3MP	瞬間	-	解説参照	ネゴシエーターの特技を[対象:範囲]に変更する	P 73
フラッシュウェブ	1	オートアクション	-	3MP	瞬間	-	自身	〈電腦〉判定に2個のダイスボーナス	P 87
ストリームマスター	1	常時	-	-	-	-	自身	〈電腦〉判定のクリティカル値-2	P 87
マスク	-	常時	-	-	-	-	自身	外見を人間に見せる	P 87
コンバットシフト	-	セットアッププロセス	-	4MP	瞬間	シーン	シーン	自分以外の対象に[戦闘移動]を行なわせる	P 87
チップオフ	1	メジャーアクション	-	3MP	解説参照	シーン	単体	自分以外の対象の次の行動のクリティカル値-2	P 73
									P
									P
									P

武器

名称	種別	技能	命中修正	攻撃力	装備位置	隠匿	解説	参照
								P
								P
								P
								P

防具

名称	種別	回避修正	新防弾力	刺	殴	解説	参照
個人防壁	防具	0	3	4	3		P 104
							P
							P
合計							3 / 4 / 3

アイテム

名称	種別	解説	参照	名称	種別	解説	参照
マルチプルハンド	サイバーパーツ	〈電腦〉判定に1個のダイスボーナス	P 105	スペーススーツ	その他	宇宙空間でも活動可	P 118
通信機	その他	通信する	P 118				P
ウェットウェア×1	消耗品	マイナーアクションで[MP]を1D10回復	P 116				P
工具セット	その他	ヴィークルの[HP]を1D10点回復	P 118				P

ヴィークル

名称	種別	行動修正	判定修正	HP	FP	攻撃力	防御力	HDP	解説	参照
グリュック	マザーシップ	18	-1	110	20	〈殴〉+6	7 (3)	7		P 108

アーマメント

名称	種別	技能	命中修正	攻撃力	HDP	解説	参照
牽引ビーム	搭載火器	〈砲撃戦闘〉	0	-	1	命中した対象を引き寄せる	P 112
							P
							P
							P
							P

※自己使用に限り複製を許可します。© 2004 Dai Akagane/FarEast Amusement Research Co.,Ltd. © 2004 ENTERBRAIN,INC.