

STAR LEGEND スターレジェンド キャラクターシート

キャラクター名 年齢:

性別:

プレイヤー名 消費経験点

クラス REV

コンボージャー
スリンガー
テクノロジスト

2

HP 最大値 24

MP 最大値 25

行動基準値 12

生活水準

標準

初期所持金

300Cr.

公団監察官

容姿,または背景

パーソナルデータ

種族:

瞳の色:

身長:

髪の色:

体重:

肌の色:

能力値

	体力	器用	敏捷	知性	意志	社交
能力基本値	12	13	12	12	13	11
判定修正値	4	4	4	4	4	3

技能

〈格闘〉	〈射撃戦闘〉	〈操縦〉	〈搜索〉	〈精神防壁〉	〈交渉〉
○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○
〈白兵戦闘〉	〈砲撃戦闘〉	〈回避〉	〈学問〉	〈心理〉	〈事情通〉
○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○
	〈医療〉	〈運動〉	〈電腦〉		〈隠密〉
○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○		○ ○ ○ ○ ○

ライフパス

出自

経歴

邂逅

特徴

コネクション	関係

碑文字(ログ)

キーワード	メモ
地球	-

特技

名称	LV	タイミング	判定	消費	効果時間	射程距離	対象	解説	参照
※リザレクション	-	オートアクション	-	1REV	瞬間	シーン	単体	対象の[戦闘不能]回復,HPは[体力基本値]まで回復	P 70
天誅	1	オートアクション	-	2MP	瞬間	-	自身	組織の敵へのダメージロールに+2D10	P 81
粉骨砕身	1	オートアクション	-	解説参照	瞬間	-	自身	[HP]1点をダメージロール+1に変換,一度に10点まで	P 81
必殺攻撃	1	常時	-	-	-	-	自身	[命中判定]のクリティカル値-2	P 69
射撃の才	-	常時	-	-	-	-	自身	[技能:〈砲撃戦闘〉]の武器,搭載火器を〈射撃戦闘〉で使用可能	P 94
忠誠心	-	マイナーアクション	-	2MP	瞬間	-	自身	[改変アクション]の判定に1個のダイスボーナス,ダメージロールに+1D10	P 80
並列作業	1	マイナーアクション	-	解説参照	瞬間	-	自身	マイナーアクションを3回追加,追加ごとに[MP]2点消費	P 81
構造解析	1	メジャーアクション	-	6MP	シナリオ	-	解説参照	指定したアイテムを使用した技能判定のクリティカル値-2	P 70
お手紙	-	メジャーアクション	-	5MP	-	-	自身	GMに質問できる,1シナリオ1回	P 80

武器

名称	種別	技能	命中修正	攻撃力	装備位置	隠匿	解説	参照
抜き撃ち銃	射撃武器	〈射撃戦闘〉	-2	〈段〉+2	片手	17	オートアクションで準備ができる	P 101

防具

名称	種別	回避修正	防御力	新	刺	殴	解説	参照
ハードスキン	防具	0	1 / 1 / 0				宇宙空間では使用できない	P 104
合計			1 / 1 / 0					

アイテム

名称	種別	解説	参照	名称	種別	解説	参照
ウェットウェア×1	消耗品	マイナーアクションで[MP]を1D10点回復	P 116	スペーススーツ	その他	宇宙空間でも活動可	P 118
通信機	その他	通信する	P 118				
サングラス	その他	普通のサングラス	P 118				
工具セット	その他	ヴィークルの[HP]を1D10点回復	P 118				

ヴィークル

名称	種別	行動修正	判定修正	HP	FP	攻撃力	防御力	HDP	解説	参照
グラン・シャリオ	マザーシップ	16	-2	100	22	〈刺〉+5	7 (3)	7		P 108
アーマメント										
名称	種別	技能	命中修正	攻撃力	HDP	解説	参照			
オプティカルカムフラージュ	ヴィークルアクション	-	-	-	2	ヴィークルが[隠密]状態になれる	P 114			