

STAR LEGEND スターレジェンド キャラクターシート

キャラクター名 _____ 年齢: _____
性別: _____

プレイヤー名 _____ 消費経験点 _____

クラス | テラナー | テラナー | アウトロウ | REV | 4

HP 最大値 23 | MP 最大値 24 | 行動基準値 11

最後の地球人

容姿, または背景

パーソナルデータ | 種族: _____ | 瞳の色: _____
身長: _____ | 髪の色: _____
体重: _____ | 肌の色: _____

生活水準 標準 | 初期所持金 300cr.

能力値 | 体力 12 | 器用 15 | 敏捷 11 | 知性 11 | 意志 13 | 社交 11
判定修正値 | 4 | 5 | 3 | 3 | 4 | 3

技能 | 格闘 | 射撃戦闘 | 操縦 | 搜索 | 精神防壁 | 交渉 | 白兵戦闘 | 砲撃戦闘 | 回避 | 学問 | 心理 | 事情通 | 医療 | 運動 | 電腦 | 隠密

ライフパス | 出自 | 経歴 | 邂逅 | 特徴 | コネクション | 関係

碑文字(ログ) | キーワード | メモ | 地球 / 経歴

特技

名称	LV	タイミング	判定	消費	効果時間	射程距離	対象	解説	参照
※デスプリンガー	-	オートアクション	-	消費参照	瞬間	-	自身	ダメージロールに+[消費した [REV]×3]D10	P 66
愛用の武器:天龍砲	-	アイテム	-	-	-	-	-	天龍砲の命中判定に1個のダスポーナス,ダメージロールに+1D10	P 66
天龍砲	1	アイテム	-	-	-	-	-	天龍砲を所持	P 83
無限の終わり	1	オートアクション	-	10MP	瞬間	-	自身	ダメージロールに+3D10, 1ラウンドに1回	P 82
精密攻撃	1	常時	-	-	-	-	自身	命中判定のクリティカル値-2	P 67
帝国古文書:射撃戦闘	-	常時	-	-	-	-	自身	<射撃戦闘>判定のクリティカル値-2	P 82
救世主	2	常時	-	-	-	-	自身	[REV]を+2点	P 83
射撃の才	-	常時	-	-	-	-	自身	[技能:<砲撃戦闘>]の武器,搭載火器を<射撃戦闘>で使用可能	P 94

武器

名称	種別	技能	命中修正	攻撃力	装備位置	隠匿	解説	参照
天龍砲	射撃武器	<射撃戦闘>	+1	<特>+3	片手	11	防御力無視	P 83

防具

名称	種別	回避修正	防弾力 斬/刺/殴	解説	参照
特殊繊維服	防具	0	7 / 6 / 5	宇宙空間では使用できない	P 104
合計 7 / 6 / 5					

アイテム

名称	種別	解説	参照	名称	種別	解説	参照
ウェットウェアX1	消耗品	マイナーアクションで [MP] を1D10点回復	P 116				
工具セット	その他	ヴィークルの[HP]を1D10点回復	P 118				
スペーススーツ	その他	宇宙空間でも活動可	P 118				
通信機	その他	通信する	P 118				

ヴィークル

名称	種別	行動修正	判定修正	HP	FP	攻撃力	防御力	HDP	解説	参照
サフィール	パーソナルシップ	28	+2	50	12	<刺>+5	6 (2)	3		P 107

アーマメント

名称	種別	技能	命中修正	攻撃力	HDP	解説	参照
反物質砲	搭載火器	<砲撃戦闘>	-3	<特>+19	2	[エンゲージ]している対象には使用不可,使用すると[破壊]される	P 113