

STAR LEGEND スターレジェンド キャラクターシート

キャラクター名 年齢:

性別:

プレイヤー名 消費経験点

クラス | | REV |

ワンダラー
スリンガー
クリスタルシンガー

HP 最大値 29 | MP 最大値 21 | 行動基準値 13

能力値

	体力	器用	敏捷	知性	意志	社交
能力基本値	16	15	13	9	12	8
判定修正値	5	5	4	3	4	2

技能

〈格闘〉 ●○○○	〈射撃戦闘〉 ●○○○	〈操縦〉 ●○○○	〈搜索〉 ●○○○	〈精神防壁〉 ●○○○	〈交渉〉 ●○○○
〈白兵戦闘〉 ●○○○	〈砲撃戦闘〉 ●○○○	〈回避〉 ●○○○	〈学問〉 ●○○○	〈心理〉 ●○○○	〈事情通〉 ●○○○
	〈医療〉 ●○○○	〈運動〉 ●○○○	〈電腦〉 ●○○○		〈隠密〉 ●○○○

ライフパス

出自

経歴

邂逅

特徴

コネクション | 関係 |

鬼人戦士

容姿、または背景

パーソナルデータ

種族: 瞳の色:

身長: 髪の色:

体重: 肌の色:

生活水準 貧乏 | 初期所持金 1 Cr.

碑文字(ログ)

キーワード | メモ

地球 / -

/ 経歴

/

/

/

/

/

/

/

特技

名称	LV	タイミング	判定	消費	効果時間	射程距離	対象	解説	参照
※覚醒	-	セットアッププロセス	-	解説参照	1R	-	自身	[命中判定]に[REV]個のダイスポーナス、ダメージロールに+[(REV)x2]D10	P 92
パワーヒット	1	オートアクション	-	2MP	瞬間	-	自身	ダメージロールに+1D10	P 69
必殺攻撃	1	常時	-	-	-	-	自身	[命中判定]のクリティカル値-2	P 69
天下無双	-	常時	-	-	-	-	自身	〈格闘〉〈白兵戦闘〉のダメージロールに+1D10	P 69
修羅の血	1	常時	-	-	-	-	自身	[近接攻撃]の[命中判定]に1個のダイスポーナス	P 92
真撃	1	常時	-	-	-	-	自身	[近接攻撃]の[命中判定]のクリティカル値-2	P 93
ファストアクション	-	マイナーアクション	-	2MP	瞬間	-	自身	追加で2回のマイナーアクションを行なう	P 69
サイコソード	1	マイナーアクション	-	4MP	シーン	-	自身	シーン終了まで[近接攻撃]のダメージロールに+1D10	P 79
咆哮	1	マイナーアクション	-	3MP	瞬間	-	自身	[近接攻撃]のダメージロールに+1D10	P 93
									P
									P
									P

武器

名称	種別	技能	命中修正	攻撃力	装備位置	隠匿	解説	参照
ヒートセイバー	白兵武器	〈白兵戦闘〉	-2	〈斬〉+5	両手	-		P 100
								P
								P
								P

防具

名称	種別	回避修正	防御力 斬 / 刺 / 殴	解説	参照
防御力場	防具	0	5 / 5 / 5		P 104
					P
					P
			合計	5 / 5 / 5	

アイテム

名称	種別	解説	参照	名称	種別	解説	参照
サイバーアーム	サイバーパーツ	[近接攻撃]のダメージ+2	P 105	スペーススーツ	その他	宇宙空間でも活動可	P 118
通信機	その他	通信する	P 118				P
ウェットウェアX1	消耗品	マイナーアクションで[MP]を1D10点回復	P 116				P
工具セット	その他	ヴィークルの[HP]を1D10点回復	P 118				P

ヴィークル

名称	種別	行動修正	判定修正	HP	FP	攻撃力	防御力	HDP	解説	参照
護童	パーソナルシップ	27	0	70	14	-	6 (1)	4	アームウェポン使用可	P 107
アーマメント										
名称	種別	技能	命中修正	攻撃力	HDP	解説	参照			
大型ビーム砲	搭載火器	〈砲撃戦闘〉	-2	〈刺〉+9	1		P 112			
ギガノブレード	アームウェポン	〈白兵戦闘〉	0	〈斬〉+9	1	[近接攻撃]をする	P 114			
ボムガード	ヴィークルオプション	-	-	-	1	実ダメージを1D10点軽減、3回まで	P 114			
							P			
							P			

※自己使用に限り複製を許可します。© 2004 Dai Akagane/FarEast Amusement Research Co.,Ltd. © 2004 ENTERBRAIN,INC.