

# STAR LEGEND スターレジェンド キャラクターシート

キャラクター名  年齢:

性別:

プレイヤー名  消費経験点

クラス  REV

アウトロウ  
アウトロウ  
エクスプローラー

2

HP 最大値 23

MP 最大値 21

行動基準値 11

生活水準 標準 初期所持金 300cr.

能力値

|       | 体力 | 器用 | 敏捷 | 知性 | 意志 | 社交 |
|-------|----|----|----|----|----|----|
| 能力基本値 | 12 | 15 | 11 | 10 | 11 | 14 |
| 判定修正値 | 4  | 5  | 3  | 3  | 3  | 4  |

| 技能 | 格闘   | 射撃戦闘 | 操縦   | 搜索   | 精神防壁 | 交渉   |
|----|------|------|------|------|------|------|
|    | ●○○○ | ●○○○ | ●○○○ | ●○○○ | ●○○○ | ●○○○ |
|    | ●○○○ | ●○○○ | ●○○○ | ●○○○ | ●○○○ | ●○○○ |
|    | ●○○○ | ●○○○ | ●○○○ | ●○○○ | ●○○○ | ●○○○ |
|    | ●○○○ | ●○○○ | ●○○○ | ●○○○ | ●○○○ | ●○○○ |

ライフパス 出自

特徴

碑文字(ログ) キーワード  メモ

出自

経歴

邂逅

| コネクション | 関係 |
|--------|----|
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |

| キーワード | メモ |
|-------|----|
| 地球    | -  |
|       |    |
|       |    |
|       |    |
|       |    |
|       |    |

冒険者  
容姿,または背景

パーソナルデータ

種族:  瞳の色:

身長:  髪の色:

体重:  肌の色:

生活水準 標準 初期所持金 300cr.

| 特技 | 名称       | LV | タイミング     | 判定     | 消費  | 効果時間 | 射程距離 | 対象 | 解説                              | 参照   |
|----|----------|----|-----------|--------|-----|------|------|----|---------------------------------|------|
|    | ※デスプリンガー | -  | オートアクション  | -      | 参照  | 瞬間   | -    | 自身 | ダメージロールに+[消費した [REV]×3]D10      | P 66 |
|    | 居合い      | 2  | オートアクション  | -      | 2MP | 瞬間   | -    | 自身 | [攻撃アクション]の[命中判定]に2個のダイスボーナス     | P 66 |
|    | J=J      | -  | オートアクション  | -      | 3MP | 瞬間   | -    | 自身 | 両手の武器の[命中修正]と[攻撃力]を合計           | P 67 |
|    | 剛運       | 1  | オートアクション  | -      | 4MP | 瞬間   | -    | 自身 | クリティカル時のダメージロールに+3D10,1シナリオ1回   | P 75 |
|    | 精密攻撃     | 2  | 常時        | -      | -   | -    | -    | 自身 | [命中判定]のクリティカル値-4                | P 67 |
|    | 射撃の才     | -  | 常時        | -      | -   | -    | -    | 自身 | [技能:〈砲撃戦闘〉]の武器,搭載火器を[射撃戦闘]で使用可能 | P 94 |
|    | 銃功       | 1  | メジャーアクション | 〈射撃戦闘〉 | 3MP | 瞬間   | 近接距離 | 単体 | 銃で[近接攻撃],ダメージロールに+2D10          | P 66 |
|    |          |    |           |        |     |      |      |    |                                 | P    |
|    |          |    |           |        |     |      |      |    |                                 | P    |
|    |          |    |           |        |     |      |      |    |                                 | P    |
|    |          |    |           |        |     |      |      |    |                                 | P    |
|    |          |    |           |        |     |      |      |    |                                 | P    |

| 武器 | 名称  | 種別   | 技能     | 命中修正 | 攻撃力   | 装備位置 | 隠匿 | 解説 | 参照    |
|----|-----|------|--------|------|-------|------|----|----|-------|
|    | 光線銃 | 射撃武器 | 〈射撃戦闘〉 | -1   | 〈刺〉+4 | 片手   | 10 |    | P 101 |
|    | 光線銃 | 射撃武器 | 〈射撃戦闘〉 | -1   | 〈刺〉+4 | 片手   | 10 |    | P 101 |
|    |     |      |        |      |       |      |    |    | P     |
|    |     |      |        |      |       |      |    |    | P     |

| 防具 | 名称    | 種別 | 回避修正 | 防御力       | 新 | 刺 | 殴 | 解説           | 参照    |
|----|-------|----|------|-----------|---|---|---|--------------|-------|
|    | 特殊繊維服 | 防具 | 0    | 7 / 6 / 5 |   |   |   | 宇宙空間では使用できない | P 104 |
|    |       |    |      |           |   |   |   |              | P     |
|    |       |    |      |           |   |   |   |              | P     |
|    | 合計    |    |      | 7 / 6 / 5 |   |   |   |              |       |

| アイテム | 名称        | 種別  | 解説                       | 参照    | 名称 | 種別 | 解説 | 参照 |
|------|-----------|-----|--------------------------|-------|----|----|----|----|
|      | ウェットウェアX1 | 消耗品 | マイナーアクションで [MP] を1D10点回復 | P 116 |    |    |    | P  |
|      | 工具セット     | その他 | ヴィークルの[HP]を1D10点回復       | P 118 |    |    |    | P  |
|      | スペーススーツ   | その他 | 宇宙空間でも活動可                | P 118 |    |    |    | P  |
|      | 通信機       | その他 | 通信する                     | P 118 |    |    |    | P  |

| ヴィークル | 名称     | 種別       | 行動修正 | 判定修正 | HP | FP | 攻撃力   | 防御力   | HDP | 解説 | 参照    |
|-------|--------|----------|------|------|----|----|-------|-------|-----|----|-------|
|       | FS-803 | パーソナルシップ | 21   | 0    | 50 | 12 | 〈刺〉+5 | 5 (1) | 3   |    | P 107 |

| アーマメント | 名称     | 種別         | 技能     | 命中修正 | 攻撃力    | HDP | 解説                     | 参照    |
|--------|--------|------------|--------|------|--------|-----|------------------------|-------|
|        | 荷電粒子砲  | 搭載火器       | 〈砲撃戦闘〉 | -2   | 〈刺〉+7  | 1   |                        | P 112 |
|        | 対艦ミサイル | 搭載火器       | 〈砲撃戦闘〉 | -1   | 〈殴〉+12 | 1   | 1シナリオ1回                | P 113 |
|        | ボムガード  | ヴィークルオプション | -      | -    | -      | 1   | 実ダメージを1D10点軽減,1シナリオに3回 | P 114 |
|        |        |            |        |      |        |     |                        | P     |
|        |        |            |        |      |        |     |                        | P     |

※自己使用に限り複製を許可します。© 2004 Dai Akagane/FarEast Amusement Research Co.,Ltd. © 2004 ENTERBRAIN,INC.