

# TENRA WAR CHARACTER SHEET

## キャラクターシート

紅蓮の傾奇者

肖像画、または家紋

キャラクター名  
CHARACTER NAME

プレイヤー名  
PLAYER NAME

年齢/性別

種族/種別 人間 (種別: 式)

外見 瞳の色 髪の色 肌の色 身長・体重

クラス

キャラクターレベル 7 LV

ファイター 3 LV

サムライ 3 LV

流派: 秘禅無想流 1 LV

宿業 45

能力値 ATTRIBUTE	体力	反射	知覚	理知	意志	天下
基本値	18	13	12	6	12	12
能力ボーナス <small>基本値-3(端数切り捨て)</small>	A+ 6	B+ 4	C+ 4	D+ 2	E+ 4	F+ 4

戦闘値表	戦闘値ベース <small>(端数切り捨て)</small>	クラス/レベル				未装備(小計)	武器右 武器左 防具 アクセサリー その他1 その他2						戦闘値 現在値(合計)
		ファイター 3	サムライ 3	秘禅無想流 1	流派...		珠太刀 (射率: 1, 3回)	具足	サムライ変化	柄さばき	攻撃右	攻撃左	
命中値	(B+C)÷2 4	3	2	1		命中値 10	-1			2	2		命中値 13
回避値	(B+F)÷2 4	2	1	0		回避値 7		-2		2			回避値 7
魔導値	(D+C)÷2 3	0	1	0		魔導値 4							魔導値 4
抗魔値	(D+F)÷2 3	1	2	0		抗魔値 6		0					抗魔値 6
行動値	B+D 6	2	2	1		行動値 11		-4					行動値 7
耐久力	【体力基本値】 18	9	11	3		耐久力 41							耐久力 41
精神力	【意志基本値】 12	3	5	2		精神力 22							精神力 22
攻撃力		3	4	1		攻撃力 8	斬+11						攻撃右 斬+19 攻撃左 +
戦闘移動 COMBAT MOVE	【行動値】+5	12m				防御修正	斬		6				斬 6
全力移動 FULL MOVE	【戦闘移動】×2	24m					刺		4				刺 4
							殴		2			殴 2	
射程		至近											

ライフパス LIFE PATH

出自 境遇 邂逅

キャラクター背景

因縁

ENGIGN MATRIX

特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	備考	参照ページ
裂帛の気合	1	自	オートアクション	自動成功	なし	自身	なし	気合3点	気合3点ごとに判定+1	P 120
踏み込み	1	自	オートアクション	自動成功	なし	自身	なし	気合3点	白兵攻撃の命中判定を気合1点ごとに+1	P 130
技巧の一撃	1	-	オートアクション	自動成功	なし	自身	なし	気合2点	ダメージ+ [あなたの達成値-対象の達成値]	P 130
呼応	1	-	リアクション	【命中値】	対決	自身	なし	気合3点	白兵攻撃に突き返し。1ラウンド1回	P 130
操気術	1	-	ダメージロール	自動成功	なし	自身	なし	気合3点	気合3点ごとにダメージ+1D6	P 130
サムライ変化	1	自	セットアッププロセス	自動成功	なし	自身	なし	6MP	サムライ化する。戦闘値に修正	P 142
剛斬	1	-	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	白兵攻撃のダメージ+1D6	P 142
妖紗刃	2	-	マイナーアクション	自動成功	なし	自身	なし	5MP	シーンの間、ダメージ属性を(炎)(氷)(雷)に変更	P 143
閃角	3	-	リアクション	【命中値】	対決	自身	なし	気合3点	射撃攻撃に突き返し。1ラウンド1回	P 143
柄さばき	1	-	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	白兵攻撃の命中判定に+2	P 197
巨大武器	1	A	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	珠太刀。攻撃力+3(計算済み)	P 200
										P
										P
										P
										P
										P
										P
										P
										P
										P
										P

アイテム名	種別	備考	参照ページ	アイテム	種別	備考	参照ページ
珠小太刀	白兵(剣/薙)	(斬)+2、射率:1、2回	P 205				P
装飾品	その他	小物全般	P 212				P
薬湯	使い捨て	マイナーアクション。【MP】1D6回復	P 212				P
			P				P
			P				P
			P				P

※自己使用に限り複製を許可します。©2007 Inoue Jun'ichi / FarEast Amusement Research Co., Ltd.