

# TENRA WAR CHARACTER SHEET

## キャラクターシート

戦場の狼

肖像画、または家紋

キャラクター名  
CHARACTER NAME

プレイヤー名  
PLAYER NAME

年齢/性別

種族/種別 人間

外見 瞳の色 髪の色 肌の色 身長・体重

クラス

キャラクターレベル 7LV シューター 3LV

ロケットレンジャー 3LV アーミー 1LV

宿業 40

能力値 ATTRIBUTE	体力	反射	知覚	理知	意志	天下
基本値	15	15	14	8	9	12
能力ボーナス 基本値-3(端数切り捨て)	+ 5	+ 5	+ 4	+ 2	+ 3	+ 4

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル				未装備(小計)	武器右 武器左 防具 アクセサリー その他1 その他2						戦闘値 現在値(合計)		
		シューター	ロケットレンジャー	アーミー			ルスマイ17/パーマウゼ	バト	重装型	装甲トランク					
命中値	(B+C)÷2 4	3	2	1		命中値	10	1						命中値	11
回避値	(B+F)÷2 4	2	1	0		回避値	7			-3				回避値	4
魔導値	(D+C)÷2 3	0	1	0		魔導値	4							魔導値	4
抗魔値	(D+F)÷2 3	1	1	0		抗魔値	5			1				抗魔値	6
行動値	B+D 7	4	3	1		行動値	15			-5				行動値	10
耐久力	【体力基本値】 15	7	9	4		耐久力	35							耐久力	35
精神力	【意志基本値】 9	6	6	1		精神力	22							精神力	22
攻撃力		3	4	2		攻撃力	9	刺+6						攻撃右	刺+15
														攻撃左	+
戦闘移動 COMBAT MOVE	【行動値】+5					防 御 修 正			10	2				斬	12
		15m							10	2				刺	12
									8	2				殴	10
									炎 4					炎	4
全力移動 FULL MOVE	【戦闘移動】×2	30m				射程	20m								

ライフパス LIFE PATH 出自 境遇 邂逅

キャラクター背景

因縁

ENGIGN MATRIX

特技 MANEUVER

特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	備考	参照ページ
裂帛の気合	1	自	オートアクション	自動成功	なし	自身	なし	気合3点	気合3点ごとに判定+1	P 120
鷹の目	1	自	オートアクション	自動成功	なし	自身	なし	気合3点	射撃攻撃の命中判定を気合1点ごとに+1	P 128
インターセプト	1	-	リアクション	【命中値】	対決	自身	なし	気合3点	射撃攻撃に突き返し。1ラウンド1回	P 128
急所狙い	1	-	ダメージロール	自動成功	なし	自身	なし	気合3点	気合3点ごとにダメージ+1 D 6	P 128
魔弾の射手	1	-	オートアクション	自動成功	なし	自身	なし	気合2点	ダメージ+【あなたの達成値-対象の達成値】	P 128
ゲットレディ	1	自	インテリゲン	自動成功	なし	自身	なし	2 MP	ロケットレンジャー装備を装備する。1シーン1回	P 176
ショックアブソーバー	1	自	ダメージロール	自動成功	なし	自身	なし	3 MP	実ダメージを1D6+7点軽減。1ラウンド1回	P 176
ロケットレンジャー装備	1	自	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	ロケットレンジャー装備を常備化できる	P 176
エーテルバースト	2	-	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	ダメージ+1 D 6	P 176
ヘルダイバー	3	-	マイナーアクション	自動成功	なし	自身	なし	2 MP	エンゲージから2m離脱する	P 177
戦友の盾	1	自	ダメージロール	自動成功	なし	単体	至近	1 MP	対象をかばう	P 178
ファイア&ムーブメント	1	-	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	移動後、射撃攻撃のダメージ+1 D 6	P 178
										P
										P
										P
										P
										P
										P
										P
										P
										P
										P
										P
										P

アイテム ITEM

アイテム名	種別	備考	参照ページ	アイテム	種別	備考	参照ページ
装飾品	その他	小物全般	P 212				P
薬湯×2	使い捨て	マイナーアクション。【MP】を1D6点回復	P 212				P
エリキシル剤	使い捨て	マイナーアクション。【MP】を3D6点回復	P 212				P
			P				P
			P				P
			P				P

※自己使用に限り複製を許可します。©2007 Inoue Jun'ichi / FarEast Amusement Research Co., Ltd.