

# TENRA WAR CHARACTER SHEET

## キャラクターシート

暴風に立つ戦鬼

肖像画、または家紋

キャラクター名  
CHARACTER NAME

プレイヤー名  
PLAYER NAME

年齢/性別

種族/種別 ル=ティラエ (種別: 機械)

外見 瞳の色 髪の色 肌の色 身長・体重

クラス

キャラクターレベル 7 LV

ファイター 3 LV

ル=ティラエ 3 LV

機人 1 LV

宿業 56

能力値 ATTRIBUTE	体力	反射	知覚	理知	意志	天下
基本値	16	12	13	9	11	12
能力ボーナス 基本値-3(端数切り捨て)	A+ 5	B+ 4	C+ 4	D+ 3	E+ 3	F+ 4

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル				未装備(小計)	武器					防具	アクセサリ	その他1	その他2	戦闘値 現在値(合計)	
		ファイター	ティラエ	機人			2 轟雷	3 雷刺	射率	装束	《絆の印》						《機甲具& 鋼化神経》
命中値	(B+C)÷2 4	3	2	1		命中値	10	-1							1	命中値	10
回避値	(B+F)÷2 4	2	2	0		回避値	8				0				1	回避値	9
魔導値	(D+C)÷2 3	0	3	0		魔導値	6									魔導値	6
抗魔値	(D+F)÷2 3	1	3	0		抗魔値	7				0			1		抗魔値	8
行動値	B+D 7	2	3	2		行動値	14				-2					行動値	12
耐久力	【体力基本値】 16	9	8	4		耐久力	37								10	耐久力	47
精神力	【意志基本値】 11	3	7	2		精神力	23									精神力	23
攻撃力		3	3	1		攻撃力	7	斬+8								攻撃右	斬+15
																攻撃左	+
戦闘移動	【行動値】+5					防 御 修 正	斬				2			7		斬	9
COMBAT MOVE							刺				1			7		刺	8
							殴				0			7		殴	7
														他 7			他 7
全力移動	【戦闘移動】×2					射程	至近										
FULL MOVE																	

ライフパス LIFE PATH

出自

境遇

邂逅

キャラクター背景

因縁

ENGIGN MATRIX

特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	備考	参照ページ
裂帛の気合	1	自	オートアクション	自動成功	なし	自身	なし	気合3点	気合3点ごとに判定+1	P 120
踏み込み	1	自	オートアクション	自動成功	なし	自身	なし	気合1点	白兵攻撃の命中判定を気合1点ごとに+1	P 130
技巧の一撃	1	-	オートアクション	自動成功	なし	自身	なし	気合2点	ダメージ+ [あなたの達成値-対象の達成値]	P 130
呼応	1	-	リアクション	【命中値】	対決	自身	なし	気合3点	白兵攻撃に突き返し。1ラウンド1回	P 130
操気術	1	-	ダメージロール	自動成功	なし	自身	なし	気合3点	気合3点ごとにダメージ+1 D6	P 130
天	1	自、魔	マジックアクション	【魔導値】	対決	単体	視界	1 MP	対象の感情を知る	P 174
地	1	自、魔	マジックアクション	【魔導値】+1	対決	単体	10m	3 MP	(殴) 4 D6 ダメージ。突き返し不可	P 174
神託	1	魔	マジックアクション	自動成功	なし	自身	なし	なし	3回まで、GMに質問できる	P 174
疾風	2	-	セットアッププロセス	自動成功	なし	自身	なし	5 HP	ラウンドの間、【命中値】+2、【行動値】+7	P 175
絆の印	3	-	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	〈神〉以外の防御修正+7	P 175
機人装備	1	自	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	機甲具を常備化できる	P 184
鋼化神経	1	自	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	戦闘値修正、【体力】【反射】判定+2	P 184
										P
										P
										P
										P
										P
										P
										P
										P

アイテム名	種別	備考	参照ページ	アイテム	種別	備考	参照ページ
戦鬼眼/サイバーアイ	機甲具/眼	【知覚】判定+2	P 222				P
機甲兜/サイバースカル	機甲具/頭	【抗魔値】+2	P 222				P
鋼機鋼丸/サイバーボディ	機甲具/胴	【耐久力】+10	P 222				P
戦鬼腕/サイバーアーム	機甲具/腕	武器の必要体力-4	P 222				P
戦鬼脚/サイバーレッグ	機甲具/脚	移動距離+10m(計算済み)	P 222				P
			P				P

※自己使用に限り複製を許可します。©2007 Inoue Jun'ichi / FarEast Amusement Research Co., Ltd.