

TENRA WAR CHARACTER SHEET

キャラクターシート

血染めの明王

肖像画、または家紋

キャラクター名
CHARACTER NAME

プレイヤー名
PLAYER NAME

年齢/性別

種族/種別 人間

外見 瞳の色 髪の色 肌の色 身長・体重

クラス

キャラクターレベル 7lv マジシャン 2lv

サモナー 2lv 法師 3lv

宿業 40

| 能力値 ATTRIBUTE | 体力 | 反射 | 知覚 | 理知 | 意志 | 天下 |
|-------------------------|------|------|------|------|------|------|
| 基本値 | 9 | 9 | 12 | 18 | 13 | 12 |
| 能力ボーナス 基本値-3(端数切り捨て) | A+ 3 | B+ 3 | C+ 4 | D+ 6 | E+ 4 | F+ 4 |

| 戦闘値表 | 戦闘値ベース (端数切り捨て) | クラス/レベル | | | | 未装備(小計) | 武器右 武器左 防具 アクセサリー その他1 その他2 | | | | | | 戦闘値 現在値(合計) | | |
|---------------------|--------------------|---------|------|----|--|------------------|-----------------------------|-----|----|----|---|--|----------------|-----|------|
| | | マジシャン | サモナー | 法師 | | | 素手 | 呪衣 | 術具 | | | | | | |
| 命中値 | (B+C)÷2 3 | 0 | 1 | 3 | | 命中値 | 7 | -2 | | | | | | 命中値 | 5 |
| 回避値 | (B+F)÷2 3 | 1 | 0 | 2 | | 回避値 | 6 | | | 0 | | | | 回避値 | 6 |
| 魔導値 | (D+C)÷2 5 | 2 | 2 | 2 | | 魔導値 | 11 | | | 1 | 1 | | | 魔導値 | 13 |
| 抗魔値 | (D+F)÷2 5 | 2 | 2 | 3 | | 抗魔値 | 12 | | | 1 | | | | 抗魔値 | 13 |
| 行動値 | B+D 9 | 3 | 2 | 2 | | 行動値 | 16 | | | -3 | | | | 行動値 | 13 |
| 耐久力 | 【体力基本値】 9 | 3 | 3 | 6 | | 耐久力 | 21 | | | | | | | 耐久力 | 21 |
| 精神力 | 【意志基本値】 13 | 6 | 6 | 9 | | 精神力 | 34 | | | | | | | 精神力 | 34 |
| 攻撃力 | | 0 | 1 | 1 | | 攻撃力 | 2 | 殴+0 | | | | | | 攻撃右 | 殴+ 2 |
| | | | | | | | | | | | | | | 攻撃左 | + |
| | | | | | | | | | | | | | | 斬 | 1 |
| | | | | | | | | | | | | | | 刺 | 0 |
| | | | | | | | | | | | | | | 殴 | 0 |
| 戦闘移動 COMBAT MOVE | 【行動値】+5 | | | | | 防 御 修 正 | 斬 | | | 1 | | | | | |
| | | | | | | | 刺 | | | 0 | | | | | |
| | | | | | | | 殴 | | | 0 | | | | | |
| 全力移動 FULL MOVE | 【戦闘移動】×2 | | | | | 射程 | 至近 | | | | | | | | |

ライフパス LIFE PATH 出自 境遇 邂逅

キャラクター背景

因縁

ENGIGN MATRIX

| 特技名 | レベル | 種別 | タイミング | 判定値 | 難易度 | 対象 | 射程 | 代償 | 備考 | 参照ページ |
|-----------|-----|----|------------|---------|-----|--------|-----|------|----------------------------|-------|
| 裂帛の気合 | 1 | 自 | オートアクション | 自動成功 | なし | 自身 | なし | 給3点 | 気合 3点ごとに判定+1 | P 120 |
| 呪文詠唱 | 1 | 自 | オートアクション | 自動成功 | なし | 自身 | なし | 給3点 | 魔法攻撃の命中判定を気合1点ごとに+1 | P 131 |
| 轟魔の印 | 1 | - | オートアクション | 自動成功 | なし | 自身 | なし | 給2点 | ダメージ+ [あなたの達成値-対象の達成値] | P 131 |
| 魔導の印 | 1 | - | ダメージロール | 自動成功 | なし | 自身 | なし | 給3点 | 気合 3点ごとにダメージ+1 D 6 | P 131 |
| 召喚：アンドラス | 1 | - | リアクション | 【魔導値】 | 対決 | 自身 | なし | 3 MP | 白兵攻撃、射撃攻撃への防御判定。1ラウンド1回 | P 144 |
| 召喚：マルコキアス | 1 | 魔 | メジャーアクション | 【魔導値】-2 | 対決 | 単体 | 15m | 4 MP | 〈斬〉 5 D 6 ダメージ | P 144 |
| 召喚：ヴィネア | 2 | - | マイナーアクション | 自動成功 | なし | 自身 | なし | 4 MP | シーンの間、【魔導値】+2 | P 145 |
| 愛染明王法 | 1 | 魔 | ダメージロール | 自動成功 | なし | 単体 | 15m | 4 MP | 実ダメージを1 D 6 + 7点軽減。1ラウンド1回 | P 166 |
| 観世音菩薩法 | 1 | 魔 | メジャーアクション | 【魔導値】 | なし | 単体 | 15m | 2 MP | 対象の【HP】を達成値点回復 | P 166 |
| 受戒成仏 | 1 | 魔 | メジャーアクション | 自動成功 | なし | 場面(選択) | 視界 | 気合5点 | 対象の【MP】を2 D 6点回復。1シーン1回 | P 167 |
| 孔雀経法 | 2 | 魔 | メジャーアクション | 自動成功 | なし | 単体 | 20m | 4 MP | 対象のバッドステータスをすべて回復 | P 167 |
| 折伏 | 2 | 魔 | セットアッププロセス | 自動成功 | なし | 単体 | 15m | 3 MP | シーンの間、対象のダメージロール+3 | P 167 |
| 被甲護身呪 | 2 | - | オートアクション | 自動成功 | なし | 本文 | 本文 | 給3点 | 《愛染明王法》の効果で気合2点ごとに+1 | P 167 |
| 如法延命法 | 3 | - | メジャーアクション | 自動成功 | なし | 単体 | 至近 | 給15点 | 【HP】1で戦闘不能回復。1シーン1回 | P 168 |
| 学識 | 1 | - | 常時 | 自動成功 | なし | 自身 | なし | なし | 【理知】判定を3 D 6に変更。クリティカルなし | P 200 |
| | | | | | | | | | | P |
| | | | | | | | | | | P |
| | | | | | | | | | | P |
| | | | | | | | | | | P |
| | | | | | | | | | | P |
| | | | | | | | | | | P |
| | | | | | | | | | | P |

| アイテム名 | 種別 | 備考 | 参照ページ | アイテム | 種別 | 備考 | 参照ページ |
|-------|------|-----------------|-------|------|----|----|-------|
| 装飾品 | その他 | 小物全般 | P 212 | | | | P |
| 解毒剤 | 使い捨て | マイナーアクション。邪毒を回復 | P 212 | | | | P |
| | | | P | | | | P |
| | | | P | | | | P |
| | | | P | | | | P |
| | | | P | | | | P |