

TENRA WAR CHARACTER SHEET

キャラクターシート

不思議な隣人

肖像画、または家紋

キャラクター名
CHARACTER NAME

プレイヤー名
PLAYER NAME

年齢/性別

種族/種別 妖 (種別: 式)

外見 瞳の色 髪の色 肌の色 身長・体重

クラス

キャラクターレベル 7 LV

ファイター 2 LV

妖 3 LV

流派: ボクシング 2 LV

宿業 50

能力値 ATTRIBUTE	体力	反射	知覚	理知	意志	天下
基本値	16(19)	15	12	8	12	10
能力ボーナス 基本値-3(端数切り捨て)	+ 6	+ 5	+ 4	+ 2	+ 4	+ 3

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル				未装備(小計)	武器						戦闘値 現在値(合計)				
		ファイター	妖	ボクシング	流派		素手	武器右	武器左	防具	アクセサリ	その他1		その他2			
命中値	(B+C)÷2 4	2	2	2		命中値	10	-	2			1			命中値	9	
回避値	(B+F)÷2 4	2	1	1		回避値	8			0					回避値	8	
魔導値	(D+C)÷2 3	0	2	0		魔導値	5			0					魔導値	5	
抗魔値	(D+F)÷2 2	0	2	0		抗魔値	4								抗魔値	4	
行動値	B+D 7	2	2	3		行動値	14			-	2				行動値	12	
耐久力	【体力基本値】 19	6	11	5		耐久力	41					2			耐久力	43	
精神力	【意志基本値】 12	2	6	3		精神力	23					2			精神力	25	
攻撃力		2	3	4		攻撃力	9	斬+10							攻撃右	斬+19	
															攻撃左	+	
															斬	2	
															刺	1	
															殴	0	
戦闘移動 COMBAT MOVE	【行動値】+5					防 御 修 正	斬				2						
							刺				1						
						殴				0							
全力移動 FULL MOVE	【戦闘移動】×2					射程	至近										

ライフパス LIFE PATH

出自

境遇

邂逅

キャラクター背景

因縁

ENGIGN MATRIX

特技 MANEUVER

特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	備考	参照ページ
裂帛の気合	1	自	オートアクション	自動成功	なし	自身	なし	1点	気合 3点ごとに判定+1	FNW120
踏み込み	1	自	オートアクション	自動成功	なし	自身	なし	1点	白兵攻撃の命中判定を気合 1点ごとに+1	FNW130
技巧の一撃	1	-	オートアクション	自動成功	なし	自身	なし	2点	ダメージ+ [あなたの達成値-対象の達成値]	FNW130
呼応	1	-	リアクション	【命中値】	対決	自身	なし	3点	白兵攻撃に突き返し。1ラウンド1回	FNW130
人化	1	自	マイナーアクション	自動成功	なし	自身	なし	なし	人の姿になる	P P42
不滅の存在	1	自	オートアクション	自動成功	なし	自身	なし	なし	【HP】全快で戦闘不能回復。1シナリオ1回	P P42
妖: 荒霊	1	-	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	体力+3 (計算済み)	P P42
妖: 変化	1	-	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	素手の攻撃力+6 (計算済み)	P P43
生体武器: 斬	2	-	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	素手を(斬)にし、攻撃力+4 (計算済み)	P P44
バタフライダンス	1	自	リアクション	【回避値】	対決	自身	なし	5 MP	防御判定を3D6に変更。クリティカルなし	FNW198
ローリングサンダー	1	-	メジャーアクション	【命中値】	対決	単体	武器	3 MP	素手による白兵攻撃。ダメージ+ 3D6	FNW198
ボクサーステップ	1	-	マイナーアクション	自動成功	なし	自身	なし	6 MP	命中判定+2	FNW198
荒行	1	-	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	【耐久力】、【精神力】+2 (計算済み)	FNW200
										P
										P
										P
										P
										P
										P
										P
										P

アイテム ITEM

アイテム名	種別	備考	参照ページ	アイテム	種別	備考	参照ページ
装飾品	その他	小物全般	FNW212				P
生命の水 × 2	使い捨て	マイナーアクション。【HP】1D6回復	FNW212				P
解毒剤	使い捨て	マイナーアクション。邪毒を回復	FNW212				P
通行手形	その他	天羅軍が発行する手形	P P61				P
鉄道乗車券	その他	大陸横断鉄道などの乗車券	P P61				P
遊具	その他	トランプや花札などの遊具一式	P P61				P