

TENRA WAR SESSION SHEET

セッションシート

ゲームマスター名 GAMEMASTER NAME	
シナリオ名 SCENARIO NAME	
日付 DATE	

1	キャラクター名	
	プレイヤー名	
	フェイト	♠ ♣ ♥ ◇
因縁	レベル	
<input type="checkbox"/>	○○○●	
<input type="checkbox"/>	○○○●	
<input type="checkbox"/>	○○○●	
<input type="checkbox"/>	○○○●	
<input type="checkbox"/>	○○○●	
<input type="checkbox"/>	○○○●	
<input type="checkbox"/>	○○○●	
<input type="checkbox"/>	○○○●	
※因縁断ち切り時は■にチェック☑		得た経験値 <input type="text"/> 点

2	キャラクター名	
	プレイヤー名	
	フェイト	♠ ♣ ♥ ◇
因縁	レベル	
<input type="checkbox"/>	○○○●	
<input type="checkbox"/>	○○○●	
<input type="checkbox"/>	○○○●	
<input type="checkbox"/>	○○○●	
<input type="checkbox"/>	○○○●	
<input type="checkbox"/>	○○○●	
<input type="checkbox"/>	○○○●	
<input type="checkbox"/>	○○○●	
※因縁断ち切り時は■にチェック☑		得た経験値 <input type="text"/> 点

3	キャラクター名	
	プレイヤー名	
	フェイト	♠ ♣ ♥ ◇
因縁	レベル	
<input type="checkbox"/>	○○○●	
<input type="checkbox"/>	○○○●	
<input type="checkbox"/>	○○○●	
<input type="checkbox"/>	○○○●	
<input type="checkbox"/>	○○○●	
<input type="checkbox"/>	○○○●	
<input type="checkbox"/>	○○○●	
<input type="checkbox"/>	○○○●	
※因縁断ち切り時は■にチェック☑		得た経験値 <input type="text"/> 点

4	キャラクター名	
	プレイヤー名	
	フェイト	♠ ♣ ♥ ◇
因縁	レベル	
<input type="checkbox"/>	○○○●	
<input type="checkbox"/>	○○○●	
<input type="checkbox"/>	○○○●	
<input type="checkbox"/>	○○○●	
<input type="checkbox"/>	○○○●	
<input type="checkbox"/>	○○○●	
<input type="checkbox"/>	○○○●	
<input type="checkbox"/>	○○○●	
※因縁断ち切り時は■にチェック☑		得た経験値 <input type="text"/> 点

--	--

キャラクター行動値欄			
NO. 行動値	NO. 行動値	NO. 行動値	NO. 行動値
プレイヤー経験点合計			
<input type="text"/>		÷3(端数切り捨て) <input type="checkbox"/>	<input type="text"/>
点		÷プレイヤー人数 <input type="checkbox"/>	点
場所の手記、提供、連絡や参加者のスケジュール調整などを行なった			<input type="checkbox"/> 経験点+1
GMの得る経験点			<input type="text"/> 点