

トワイライト TWILIGHT HIGH SCHOOL ハイスクール 克服判定シート ver.1.0

ゲームマスター名

シナリオ名

日付

①	キャラクター名	獲得CP
②	キャラクター名	獲得CP
③	キャラクター名	獲得CP
④	キャラクター名	獲得CP
⑤	キャラクター名	獲得CP

克服判定成功率

パラノーマルキャラクター
(C-20)

%

C

%

獲得CP合計

A

克服値

B

(A-B)

-

=

×5+30=

%

推奨行動一覧

推奨行動	技能	効果
	< >< >< >	
	< >< >< >	
	< >< >< >	
	< >< >< >	
	< >< >< >	
	< >< >< >	CPを1点得る。
その他	任意の技能	PC によりアイデアがあれば採用すること。

シナリオTP

TP段階	WP	発生する事象	TPボーナス
第1段階			
第2段階			
第3段階			
第4段階			
第5段階			
第6段階			
第7段階			