

Sci-Fi ミステリーRPG

トワイライト

TWILIGHT HIGH SCHOOL

ハイスクール

キャラクターシート ver.1.0

サバイバリスト

キャラクター名	累計経験点	年齢	性別
プレイヤー名	使用経験点	身長	髪の色
		瞳の色	肌の色

能力値	成功率	負傷ゲージ	性格傾向技能	スタイルバック/パーソナリティバック
身体	15 (75%)	疲労 6	感情 / 理性 60 / 40	サバイバリスト / トラベラー
感覚	15 (75%)	軽傷 7	繊細 / 粗雑 55 / 45	ライフパス
知力	12 (60%)	重傷 5	挑戦 / 安定 70 / 30	出自
意志	13 (65%)	致命傷 3	動的 / 静的 60 / 40	経験
魅力	12 (60%)	死亡 1	禁欲 / 享楽 40 / 60	予兆
		行動値 15		
		移動値 1		

特技	感情技能																																
<table border="1"> <tr><th>特技名</th><th>効果</th></tr> <tr><td>知識：サバイバル</td><td>サバイバル関連の判定+30%</td></tr> <tr><td>戦闘訓練</td><td>関連技能常に+20% (修正済み)</td></tr> <tr><td>治療</td><td>(応急手当)+20%、回復アイテム効果2倍</td></tr> <tr><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td></tr> </table>	特技名	効果	知識：サバイバル	サバイバル関連の判定+30%	戦闘訓練	関連技能常に+20% (修正済み)	治療	(応急手当)+20%、回復アイテム効果2倍									<table border="1"> <tr><th>対象</th><th>ポジティブ感情/ネガティブ感情</th></tr> <tr><td></td><td>(%) / (%)</td></tr> </table>	対象	ポジティブ感情/ネガティブ感情		(%) / (%)		(%) / (%)		(%) / (%)		(%) / (%)		(%) / (%)		(%) / (%)		(%) / (%)
特技名	効果																																
知識：サバイバル	サバイバル関連の判定+30%																																
戦闘訓練	関連技能常に+20% (修正済み)																																
治療	(応急手当)+20%、回復アイテム効果2倍																																
対象	ポジティブ感情/ネガティブ感情																																
	(%) / (%)																																
	(%) / (%)																																
	(%) / (%)																																
	(%) / (%)																																
	(%) / (%)																																
	(%) / (%)																																
	(%) / (%)																																

技能名	成功率	C 値	技能名	成功率	C 値	技能名	成功率	C 値
当身 (30%)	50%	10%	運動 ((身体)×3%)	75%	15%	搜索 (30%)	30%	6%
近接武器 (10%)	60%	12%	応急手当て (40%)	70%	14%	調査 ((知力)×3%)	56%	11%
銃器 (0%)	20%	4%	隠密 (30%)	60%	12%	追跡/逃走 (30%)	30%	6%
飛び道具 (10%)	30%	6%	解錠 (10%)	10%	2%	抵抗力 (40%)	70%	14%
回避 (30%)	30%	6%	観察 ((感覚)×3%)	75%	15%	特殊機械操作 (10%)	10%	2%
威圧 ((意志)×3%)	39%	7%	機械修理 (20%)	20%	4%		%	%
運転 (40%)	40%	8%	交渉 ((魅力)×3%)	36%	7%		%	%

装備品	名称	種別	属性	攻撃力	対象	射程	防御力					行動	備考	
							切断	銃弾	衝撃	灼熱	冷却			電撃
武器	ナイフ	近接	<切断>	1D10+7	単	±0							±0	
防具	制服						1	1	1	0	0	0	±0	
	合計						1	1	1	0	0	0	±0	

携帯品	名称	個数	備考
	疲労回復剤	1	疲労3点回復。消耗品
	通信端末	1	スマートフォンなど
	ペンライト	1	小型の懐中電灯
	サバイバルキット	1	

所持品	名称	個数	備考
	カジュアルウェア	1	外出着
	カジュアルウェア	1	野外活動用
	キャンプ用品	1	
	登山用具	1	

WP	初期
	○○○○□○○○○□○○○○□
	○○○○□○○○○□○○○○□
	○○○○□○○○○□○○○○□
	○○○○□○○○○□○○○○□
	○○○○□○○○○□○○○○□

TP 段階 / WP / TP ボーナス	受け入れ
● 1段階	□
● 2段階	□
● 3段階	□
● 4段階	□
● 5段階	□
● 6段階	□
● 7段階	□

メモ