Sci-Fi ミステリーRPG

トワイライトハイスクール

TWILIGHT HIGHSCHOOL

キャラクターシート ver.1.0

スラッガー

キャラクター名		累計経験点		年齢		性別	
プレイヤー名		使用経験点		身長		髪の色	
				瞳の色		肌の色	

能力値

		成功率
身体	18	90 %
感覚	16	80 %
知力	10	50 %
意志	12	60 %
魅力	11	55 %

負傷ゲージ

疲労	6
軽傷	9
重傷	6
致命傷	5
死亡	1

行動値	15
移動値	1

性格傾向技能

感情 ／ 理性	50 ／50
繊細 ／ 粗雑	30 ／70
挑戦 ／ 安定	70 ／30
動的 ／ 静的	70 ／30
禁欲 ／ 享楽	40 ／60

スタイルパック／パーソナリティパック

アスリート ／ パワフル

ライフパス

		備考
出自		
経験		
予兆		

特技

特技名	効果
情報：スポーツ	情報収集判定＋30%
不幸体質	致命傷＋1（適用済み）、WPを得る時＋1
フェイム	感情技能を取得させる

感情技能

対象	ポジティブ感情／ネガティブ感情
	（ %）／（ %）
	（ %）／（ %）
	（ %）／（ %）
	（ %）／（ %）
	（ %）／（ %）
	（ %）／（ %）
	（ %）／（ %）

技能

技能名	成功率	C値	技能名	成功率	C値	技能名	成功率	C値
当身 （30%）	30 %	6 %	運動 （〔身体〕×3%）	94 %	18 %	捜索 （30%）	30 %	6 %
近接武器 （10%）	60 %	12 %	応急手当て （40%）	40 %	8 %	調査 （〔知力〕×3%）	30 %	6 %
銃器 （0%）	0 %	0 %	隠密 （30%）	60 %	12 %	追跡／逃走 （30%）	60 %	12 %
飛び道具 （10%）	40 %	8 %	解錠 （10%）	10 %	2 %	抵抗力 （40%）	60 %	12 %
回避 （30%）	30 %	6 %	観察 （〔感覚〕×3%）	48 %	9 %	特殊機械操作 （10%）	10 %	2 %
威圧 （〔意志〕×3%）	36 %	7 %	機械修理 （20%）	20 %	4 %		%	%
運転 （40%）	40 %	8 %	交渉 （〔魅力〕×3%）	33 %	6 %		%	%

装備品

	名称	種別	属性	攻撃力	対象	射程	防御力 切断	銃弾	衝撃	灼熱	冷却	電撃	行動	備考
武器	金属バット	近接	〈衝撃〉	1D5+8	単	±0							−2	
武器														
防具	カジュアルウェア						1	1	1	0	0	0	±0	ジャージ
合計							1	1	1	0	0	0	−2	

携帯品

名称	個数	備考
疲労回復剤	2	疲労3点回復。消耗品
軽傷治療スプレー	1	軽傷2点回復。消耗品
通信端末	1	スマートフォンなど

所持品

名称	個数	備考
制服	1	
カジュアルウェア	1	よそ行きのジャージ
スポーツ用品	2	ユニフォームなど

WP

初期

○○○○□○○○○□○○○○□

○○○○□○○○○□○○○○□

○○○○□○○○○□○○○○□

○○○○□○○○○□○○○○□

○○○○□○○○○□○○○○□

TP段階／WP／TPボーナス

受け入れ

1段階		:	□
2段階		:	□
3段階		:	□
4段階		:	□
5段階		:	□
6段階		:	□
7段階		:	□

メモ

※自己使用に限り複製を許可します。 ©2019 FarEast Amusement Research Co.,Ltd.