

トワイライト ハイスクール

TWILIGHT HIGH SCHOOL

レコードシート ver.1.0

キャラクター名

プレイヤー名

ゲームマスター名

シナリオ名

日付

WP

初期

○○○○○□○○○○○□○○○○○□

○○○○○□○○○○○□○○○○○□

○○○○○□○○○○○□○○○○○□

○○○○○□○○○○○□○○○○○□

○○○○○□○○○○○□○○○○○□

TP 段階 / WP / TP ボーナス

受け入れ

☐ 1段階		:	☐
☐ 2段階		:	☐
☐ 3段階		:	☐
☐ 4段階		:	☐
☐ 5段階		:	☐
☐ 6段階		:	☐
☐ 7段階		:	☐

負傷ゲージ

疲労

□□□□□□□□□□

軽傷

□□□□□□□□□□

重傷

□□□□□□□□□□

致命傷

□□□□□□□□□□

死亡

□□□□□□□□□□

デバフ

☐ DOT☐ スロウ: []☐ 放心☐ マヒ☐ スタン☐ 衰弱

手がかりポイント (CP)

感情技能

対象	ポジティブ感情 / ネガティブ感情
	() / ()
	() / ()
	() / ()
	() / ()

CP 使用方法

(消費CP) 効果

- ・ダイスロールの振り直し (1) 自身の直前のダイスロールを振り直す。
- ・死亡の回避 (3) 自身の埋まった死亡ゲージを消し、戦闘不能になる。
- ・ダメージ上昇 (2) ダメージに+10 する。
- ・ダメージ減少 (2) ダメージに-10 する。
- ・ラッキースター (1) 判定のダイスロールの、十の位と一の位を入れ替える。

経験点表

・セッションに最後まで参加した	☐ ×5点	点
・WP を解くために努力した	☐ ×5点	点
・シナリオの目的を達した	☐ × 点	点
・よいロールプレイをした	☐ ×1点	点
・他の参加者を助けた	☐ ×1点	点
・セッションの進行を助けた	☐ ×1点	点
・場所の手配、連絡を行なった	☐ ×2点	点
経験点合計		点

GMの署名

メモ