URBAN ACTION RPG

名称		制限	
失敗条件		支援判定	

進行値	技能	目標値	進行修正	備考

進行値カウンター														
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30

●イベントチャート

No	イベント	技能	目標値	進行修正	備考
0	RLの任意	任意	任意	任意	RLが任意の効果を決定する。
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10	状況のリセット		10	1	状況はシンプルだ。進行値カードのスートを指定なしに変更する。
J	ライバルの奮闘		13	1	ライバルがめざましい活躍を見せる。負けてはいられない。進行値カードのスートをノワールに変更する。
Q	女神の抱擁		8	1	勝利の女神があなたを導く。進行値カードのスートを指定なしに変更する。
K	致命的な見落とし		10	−1	まさかこんなことが起こるなんて！　大変なトラブルになりそうだ。進行値カードのスートをルージュに変更する。
A	一瞬の煌めき		10	2	閃いたアイデアが素晴らしい結果をもたらす。進行値カードのスートを指定なしに変更する。
JOKER	プレイヤーの任意	−	−	−	シーンプレイヤーが任意のイベントを選択する。

※自己使用に限り複製を許諾します。　©2019 FarEast Amusement Research Co.,ltd. ©2019 Ichiro Kutome Design Studio／Noboru Kannatsuki