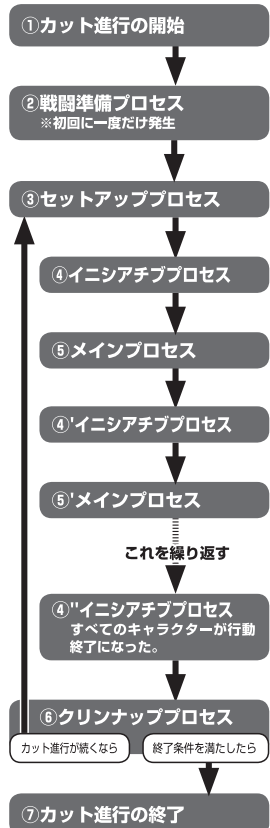
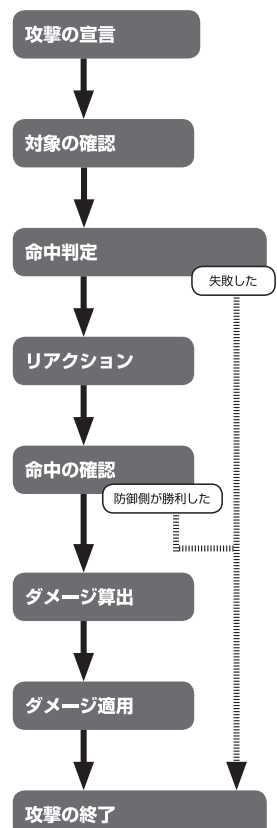


トキョー・ナイトメア サマリー ②

カット進行フローチャート



攻撃と防御フローチャート



●治療目標値チャート

戦闘不能	目標値	行動可能になるシーン
仮死 or 昏睡	20	2シーン後
気絶 or 失神	15	そのシーン
上記以外	ダメージの数字	そのシーン

●距離段階表

距離段階	イメージ
至近	5m 以内
近	2 ~ 20m
中	15 ~ 50m
遠	30 ~ 200m
超遠	100m ~ 遠距離以上

●バッドステータス一覧表

バッドステータス	効果	回復
BS：恐慌	リアクションを行なえない。	受けているキャラクターのメインプロセスを行なう直前に自動的に回復する。
BS：邪毒	クリンナッププロセスごとに山札を1枚引き、[カードの数字+強度]の肉体ダメージを受ける。	マイナーアクションとメジャーアクションを放棄する。
BS：重圧	指定された能力値を使用した判定が行なえなくなる（制御判定は行なえる）。	マイナーアクションを使用することで回復する。
BS：衰弱	RLは山札から1枚カードを引く。引いたカードのスートに対応した制御値を[カードの数字]分だけ減少させる。この効果は重複する。	シーン終了時に自動的に回復する。
BS：捕縛	[BS：捕縛]を与えたキャラクターによって指定された武器を使用した攻撃を行なえない。	メジャーアクションを使用することで回復する。
BS：酩酊（小）	あらゆる判定の達成値と制御値に-2される。	クリンナッププロセスに自動的に回復する。
BS：酩酊（大）	あらゆる判定の達成値と制御値に-5される。	クリンナッププロセスに [BS：酩酊（小）] に変更する
BS：狼狽	ムーブアクションを行なえない。さらに、メジャーアクションの達成値に-10される。	マイナーアクションを使用することで回復する。